



Elasticidade aplicada à Infraestrutura de Transportes

MAJ MONIZ DE ARAGÃO

DEFORMAÇÕES:

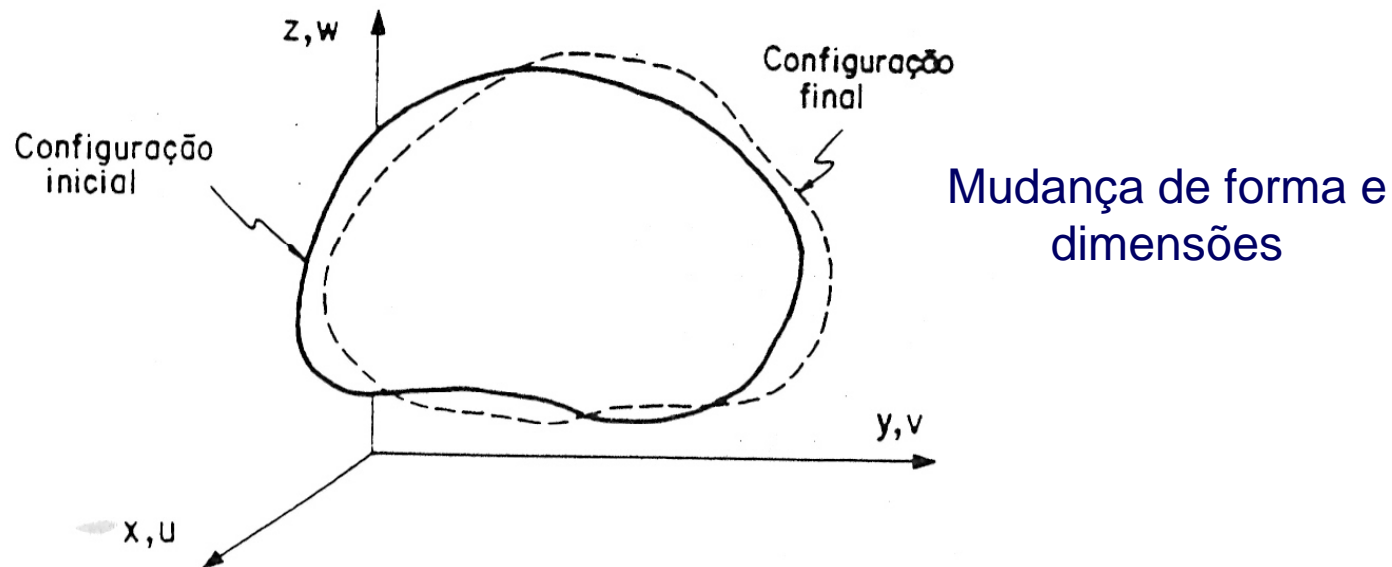
- Campo de deslocamentos; Componentes de deformação; Relações deformação-deslocamento; Deformação linear específica numa direção qualquer; Deformações Principais.

Referências bibliográficas:

- *Introdução à Teoria da Elasticidade*, Villaça, S. F., Taborda Garcia, L. F., COPPE/UFRJ, 4ª Ed., 2000.
- *Theory of Elasticity*, Timoshenko, S. P., Goodier, J.N., McGraw-Hill Classic Textbook Reissue Series, 3rd Ed., 1970.

Deformações: Campo de deslocamentos

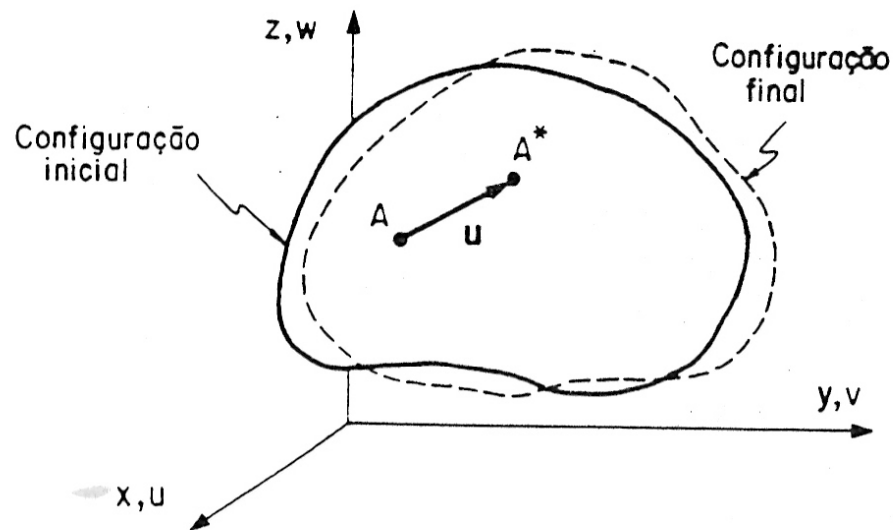
Solicitações externas atuando em um corpo deformável:



Configuração inicial **indeformada** \Rightarrow Configuração final **deformada**

Deformações: Campo de deslocamentos

Um ponto **A** do corpo, que na configuração inicial tem as coordenadas x, y, z , sofre um deslocamento \mathbf{u} , e passa para a posição **A***.



$$\mathbf{u} = (u, v, w)$$

$$u = u(x, y, z)$$

$$v = v(x, y, z)$$

$$w = w(x, y, z)$$

As coordenadas **A*** são então dadas por $x+u, y+v, z+w$, e o

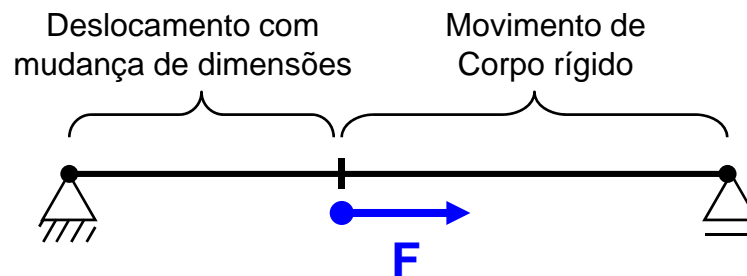
CAMPO DE DESLOCAMENTOS determinado pelas funções u, v, w .

Deformações: Campo de deslocamentos

Observações:

- Tendo em vista a **continuidade do sólido** no processo de deformação, as funções escalares u , v , w devem ser **contínuas** e **unívocas**.
- O campo de deslocamentos pode ser decomposto em duas parcelas:
 - Movimento de **corpo rígido** (translação do ponto)
 - Deslocamento com mudança de forma e dimensões do corpo (alongamentos, encurtamentos)
- O movimento do corpo rígido pode ser sempre eliminado mediante a introdução adequada de **vínculos**.

Ex:



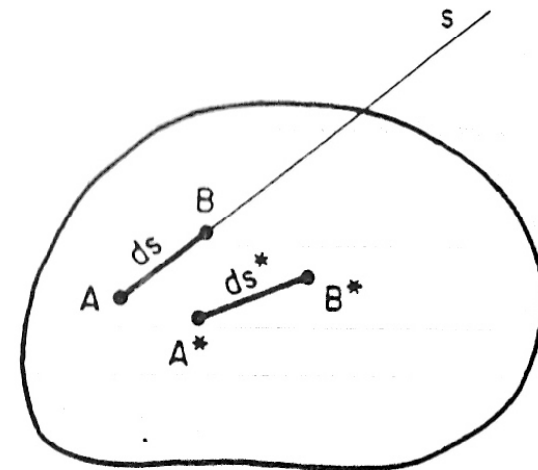
Componentes de Deformação

ϵ_s

- Deformação (*strain*)
- Deformação linear específica
- Alongamento relativo

Deformação no ponto **A** e na direção **s**:

Relação entre o alongamento sofrido pelo segmento elementar e o seu comprimento inicial, ao passar da configuração inicial para a deformada.

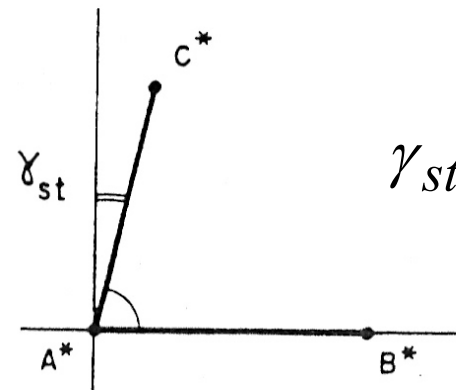
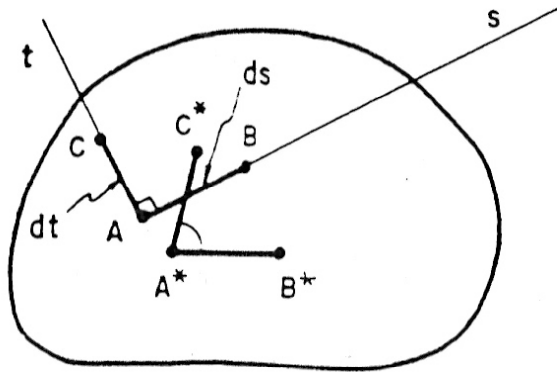


$$\epsilon_s = \frac{A^*B^* - AB}{AB} = \frac{ds^* - ds}{ds} \quad \Rightarrow \quad ds^* = ds(1 + \epsilon_s)$$

Componentes de Deformação

- γ_{st}
- Deformação angular (*shearing strain*)
 - Distorção

Distorção no ponto A associada às direções s, t :



$$\gamma_{st} = \frac{\pi}{2} - \widehat{C^*A^*B^*}$$

Redução do ângulo originariamente reto entre AB e BC .

Componentes de Deformação

O **estado de deformação** em um ponto **A** fica completamente determinado se forem conhecidas as componentes de deformação (linear e angular) em **três direções ortogonais**.

Referindo-se ao **sistema cartesiano global xyz**, tem-se as seguintes componentes de deformação:

$$\varepsilon_x, \varepsilon_y, \varepsilon_z, \gamma_{xy}, \gamma_{xz}, \gamma_{yz}$$

De forma análoga ao estado de tensões, conhecidas essas componentes é possível calcular a deformação linear numa direção qualquer, ou a deformação angular associada a um par de direções ortogonais quaisquer no ponto **A**.

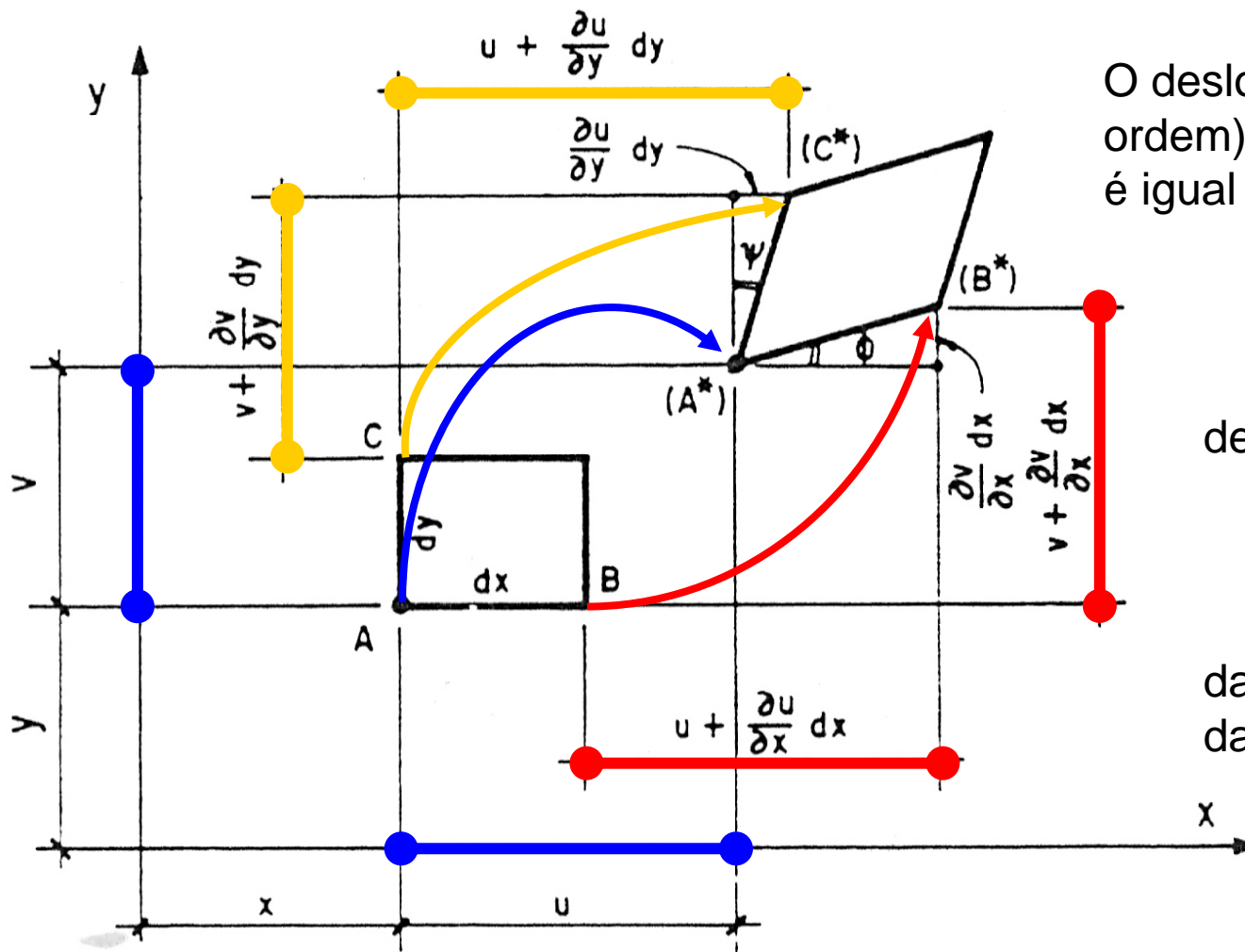
Componentes de Deformação

A **deformação** em todo o corpo fica determinada conhecendo-se o **campo de deformações**, ou seja, as componentes de deformação como funções de posição:

$$\begin{cases} \varepsilon_x = \varepsilon_x(x, y, z) \\ \varepsilon_y = \varepsilon_y(x, y, z) \\ \varepsilon_z = \varepsilon_z(x, y, z) \end{cases} \quad \begin{cases} \gamma_{xy} = \gamma_{xy}(x, y, z) \\ \gamma_{xz} = \gamma_{xz}(x, y, z) \\ \gamma_{yz} = \gamma_{yz}(x, y, z) \end{cases}$$

Relações Deformação – Deslocamento (coordenadas cartesianas)

Sejam (A^*) , (B^*) , (C^*) as projeções de A^* , B^* , C^* no plano xy . Logo:



O deslocamento (de primeira ordem) na direção x do ponto B é igual a:

$$u + \frac{\partial u}{\partial x} dx$$

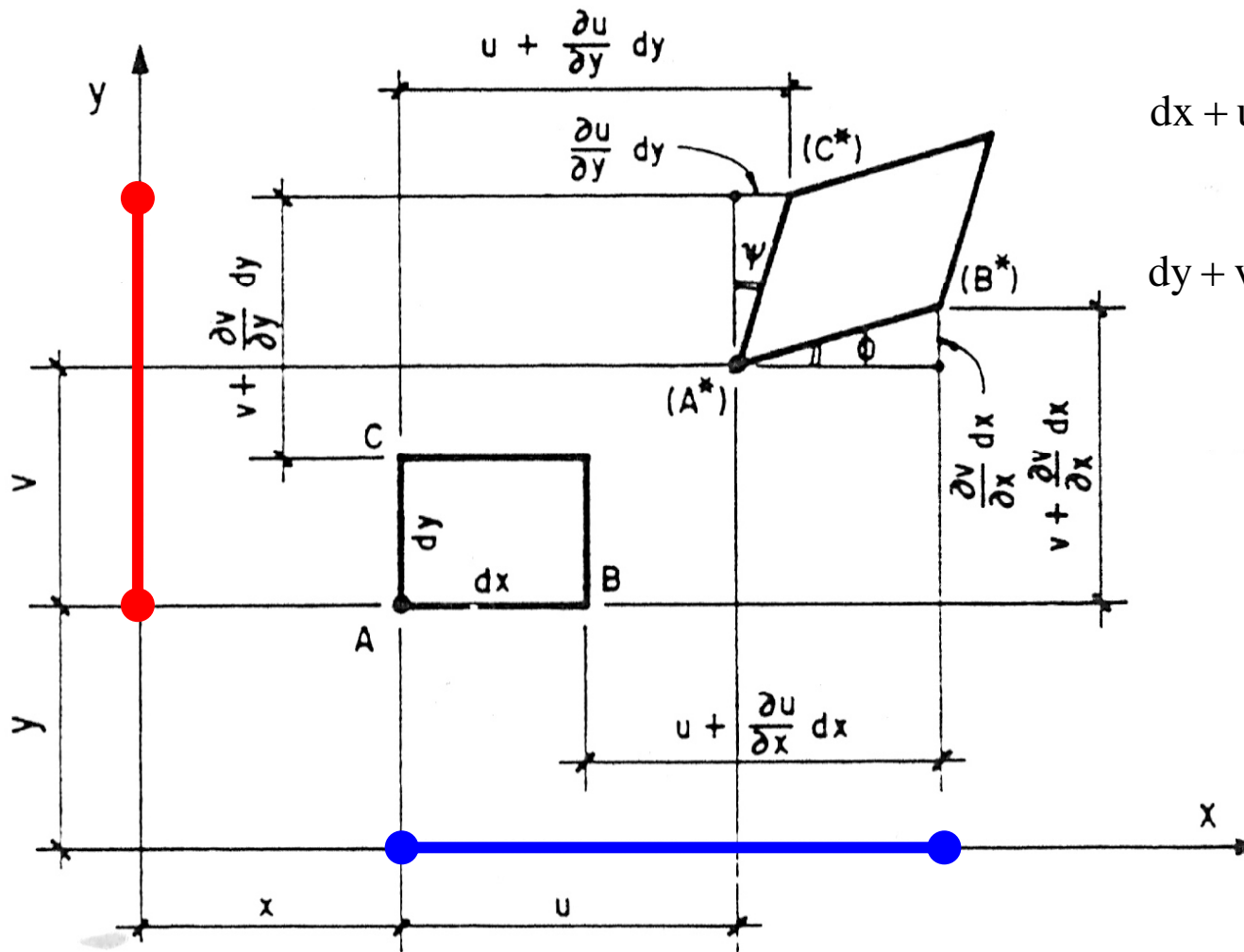
devido ao aumento de

$$\frac{\partial u}{\partial x} dx$$

da função u com o aumento da coordenada x

Relações Deformação - Deslocamento

Sejam (A^*) , (B^*) , (C^*) as projeções de A^* , B^* , C^* no plano xy . Logo:



$$dx + u + \frac{\partial u}{\partial x} dx = u + (A^*)(B^*) \cos \phi$$

$$dy + v + \frac{\partial v}{\partial y} dy = v + (A^*)(C^*) \cos \psi$$

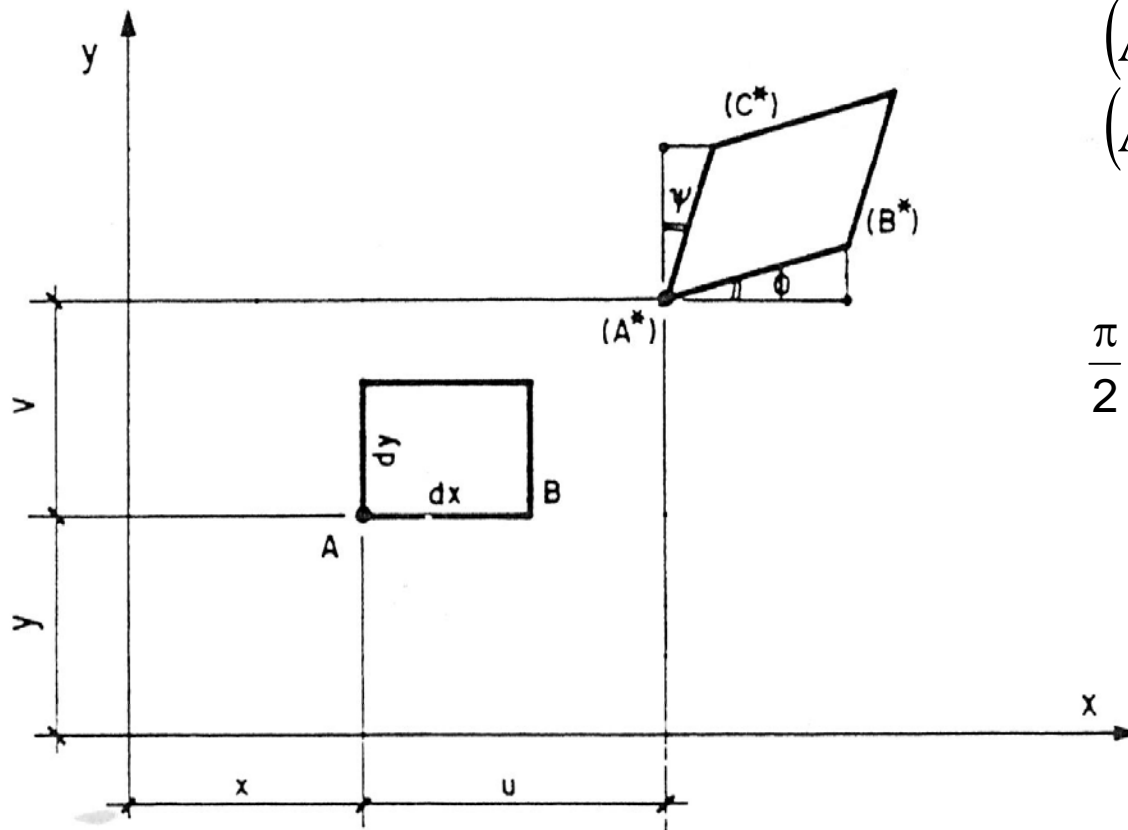
$$\phi + \psi = \frac{\pi}{2} - (C^*)(\hat{A}^*)(B^*)$$

$$\text{sen} \phi = \frac{\frac{\partial v}{\partial x} dx}{(A^*)(B^*)}$$

$$\text{sen} \psi = \frac{\frac{\partial u}{\partial y} dy}{(A^*)(C^*)}$$

Relações Deformação - Deslocamento

- ⇒ Hipótese de **pequenas mudanças de configuração**;
- ⇒ Componentes de deformação consideradas **muito pequenas** em presença da unidade;



$$\begin{aligned} (A^*) (B^*) &\cong A^* B^* = dx(1 + \varepsilon_x) \\ (A^*) (C^*) &\cong A^* C^* = dy(1 + \varepsilon_y) \end{aligned}$$

$$\frac{\pi}{2} - (C^*) (\hat{A}^*) (B^*) \cong \frac{\pi}{2} - C^* \hat{A}^* B^* = \gamma_{xy}$$

$$\text{sen} \phi \cong \phi; \quad \text{cos} \phi \cong 1$$

$$\text{sen} \psi \cong \psi; \quad \text{cos} \psi \cong 1$$

Relações Deformação - Deslocamento

⇒ Reescrevendo-se as equações, tem-se:

$$dx + u + \frac{\partial u}{\partial x} dx = u + (A^*) (B^*) \cos \phi \cong u + dx(1 + \varepsilon_x) \Rightarrow$$

$$dy + v + \frac{\partial v}{\partial y} dy = v + (A^*) (C^*) \cos \psi \cong v + dy(1 + \varepsilon_y) \Rightarrow$$

$$\phi + \psi = \frac{\pi}{2} - (C^*) (\hat{A}^*) (B^*) \cong \gamma_{xy} \Rightarrow \phi + \psi = \gamma_{xy}$$

$$\phi \cong \text{sen} \phi = \frac{\frac{\partial v}{\partial x} dx}{(A^*) (B^*)} \cong \frac{\frac{\partial v}{\partial x} dx}{dx(1 + \varepsilon_x)} \cong \frac{\partial v}{\partial x}$$

$$\psi \cong \text{sen} \psi = \frac{\frac{\partial u}{\partial y} dy}{(A^*) (C^*)} \cong \frac{\frac{\partial u}{\partial y} dy}{dy(1 + \varepsilon_y)} \cong \frac{\partial u}{\partial y}$$

$$\varepsilon_x = \frac{\partial u}{\partial x}$$

$$\varepsilon_y = \frac{\partial v}{\partial y}$$

$$\gamma_{xy} = \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x}$$

⇒ Com as projeções nos outros dois planos cartesianos, são obtidas as demais expressões das **relações deformação-deslocamento**.

Relações Deformação – Deslocamento *Lineares*

Na notação cartesiana:

$$x_1, x_2, x_3 \rightarrow x, y, z$$

$$u_1, u_2, u_3 \rightarrow u, v, w$$

$$\varepsilon_{11}, \varepsilon_{12}, \dots \rightarrow \varepsilon_{xx}, \varepsilon_{xy}, \dots$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \varepsilon_x = \frac{\partial u}{\partial x} \\ \varepsilon_y = \frac{\partial v}{\partial y} \\ \varepsilon_z = \frac{\partial w}{\partial z} \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} \varepsilon_{xy} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \right) = \frac{1}{2} \gamma_{xy} \\ \varepsilon_{xz} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x} \right) = \frac{1}{2} \gamma_{xz} \\ \varepsilon_{yz} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial y} \right) = \frac{1}{2} \gamma_{yz} \end{array} \right.$$

$\Rightarrow \varepsilon_x$ é o alongamento relativo da projeção em x de um segmento elementar originalmente na direção x .

$\Rightarrow \varepsilon_x$ é o alongamento relativo de um segmento elementar na direção x .

Relações Deformação – Deslocamento *Lineares*

Na notação cartesiana:

$$x_1, x_2, x_3 \rightarrow x, y, z$$

$$u_1, u_2, u_3 \rightarrow u, v, w$$

$$\mathcal{E}_{11}, \mathcal{E}_{12}, \dots \rightarrow \mathcal{E}_{xx}, \mathcal{E}_{xy}, \dots$$

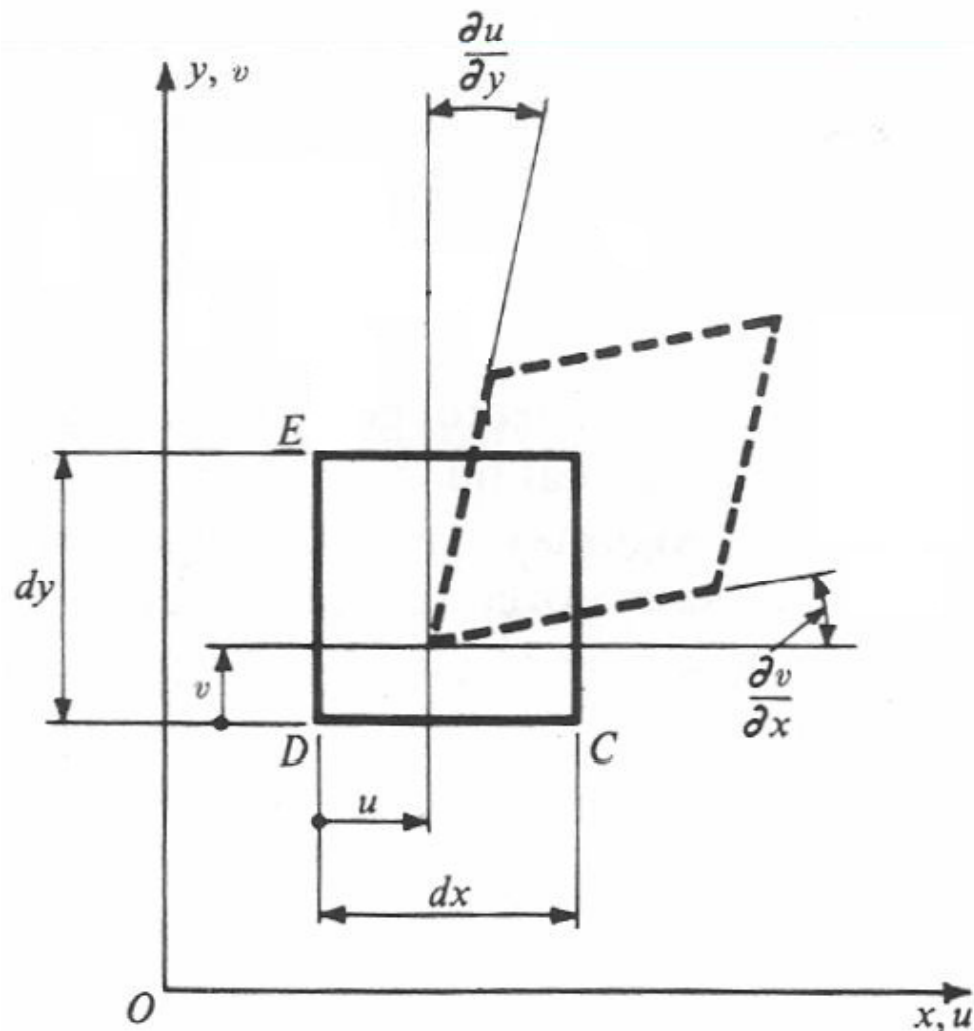
$$\left\{ \begin{array}{l} \mathcal{E}_x = \frac{\partial u}{\partial x} \\ \mathcal{E}_y = \frac{\partial v}{\partial y} \\ \mathcal{E}_z = \frac{\partial w}{\partial z} \end{array} \right.$$

$\Rightarrow \mathcal{E}_x$ é o alongamento relativo da projeção em x de um segmento elementar originalmente na direção x .

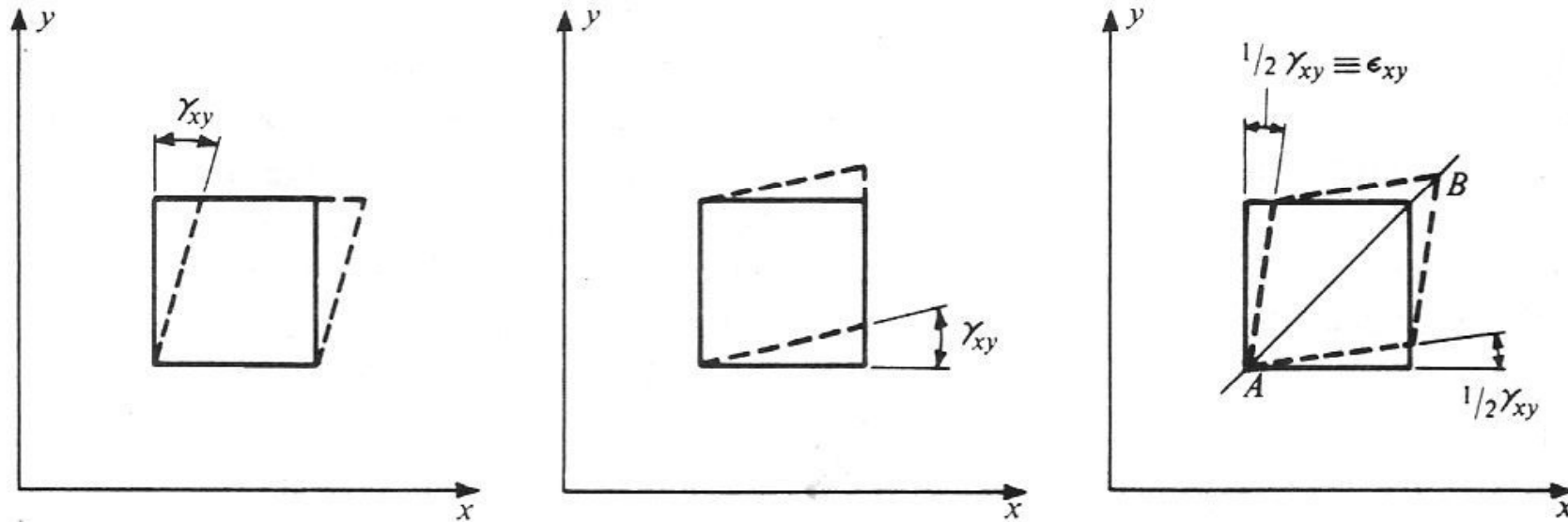
$\Rightarrow \mathcal{E}_x$ é o alongamento relativo de um segmento elementar na direção x .

Deformações angulares

$$\begin{cases} \gamma_{xy} = \gamma_{yx} = \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \\ \gamma_{yz} = \gamma_{zy} = \frac{\partial v}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial y} \\ \gamma_{xz} = \gamma_{zx} = \frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x} \end{cases}$$



Deformações angulares



É conveniente imaginar uma rotação de corpo rígido do elemento em torno do eixo transversal de forma a se obter uma deformação angular igual sofrida por cada uma das faces transversais, com magnitude igual à metade de distorção total no plano.

$$\Rightarrow \begin{cases} \epsilon_{xy} = \epsilon_{yx} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \right) = \frac{1}{2} \gamma_{xy} = \frac{1}{2} \gamma_{yx} \\ \epsilon_{xz} = \epsilon_{zx} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x} \right) = \frac{1}{2} \gamma_{xz} = \frac{1}{2} \gamma_{zx} \\ \epsilon_{yz} = \epsilon_{zy} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial y} \right) = \frac{1}{2} \gamma_{yz} = \frac{1}{2} \gamma_{zy} \end{cases}$$

Tensor

Assim, modificando-se as relações para deformações angulares para ε_{xy} , ε_{yz} e ε_{xz} , obtém-se o tensor (de deformações), que é uma entidade matemática que obedece a certas leis de transformação:

$$\begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{zx} & \varepsilon_{zy} & \varepsilon_{zz} \end{bmatrix}$$

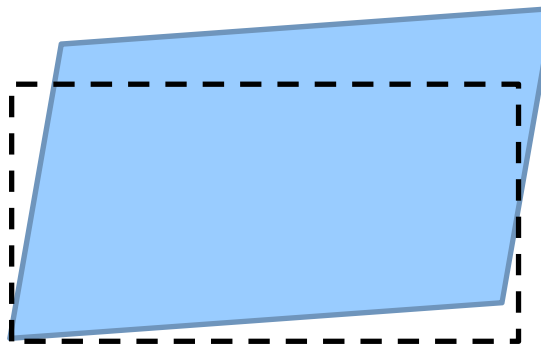
Notar que os termos da diagonal principal representam as deformações lineares enquanto os termos situados fora da diagonal, cujos valores são simétricos em relação à diagonal, são as deformações transversais (angulares).

Convenção de sinais nas deformações

Deformação linear **positiva**:
extensão do comprimento unitário

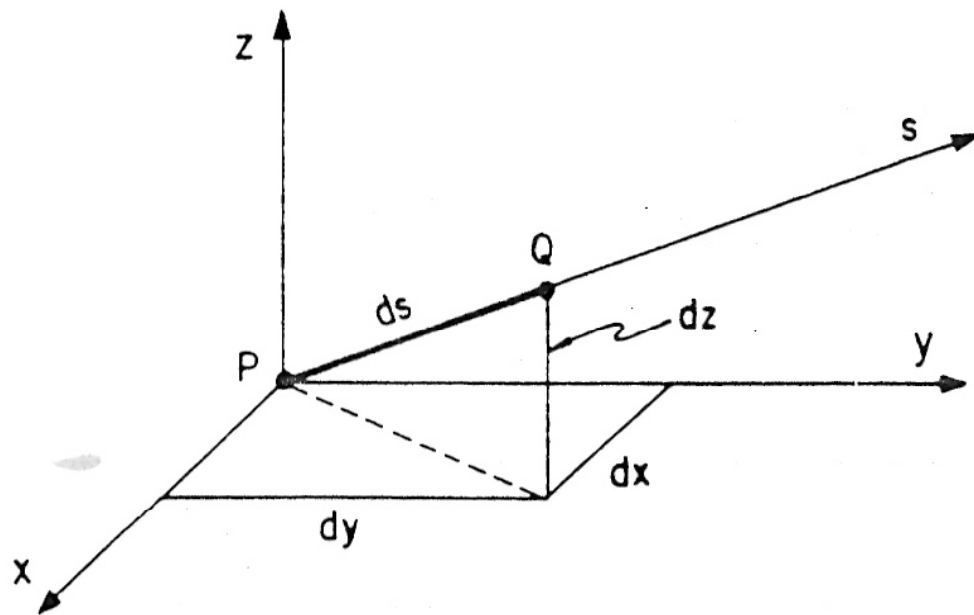


Deformação angular **positiva**:
redução do ângulo originariamente reto



Deformação linear numa direção qualquer

Na figura abaixo, um segmento elementar **PQ** de comprimento **ds** e direção **s** é representado na sua configuração inicial.



co-senos diretores:

$$\vec{l} = \begin{cases} l = \frac{dx}{ds} = \cos(s, x) \\ m = \frac{dy}{ds} = \cos(s, y) \\ n = \frac{dz}{ds} = \cos(s, z) \end{cases}$$

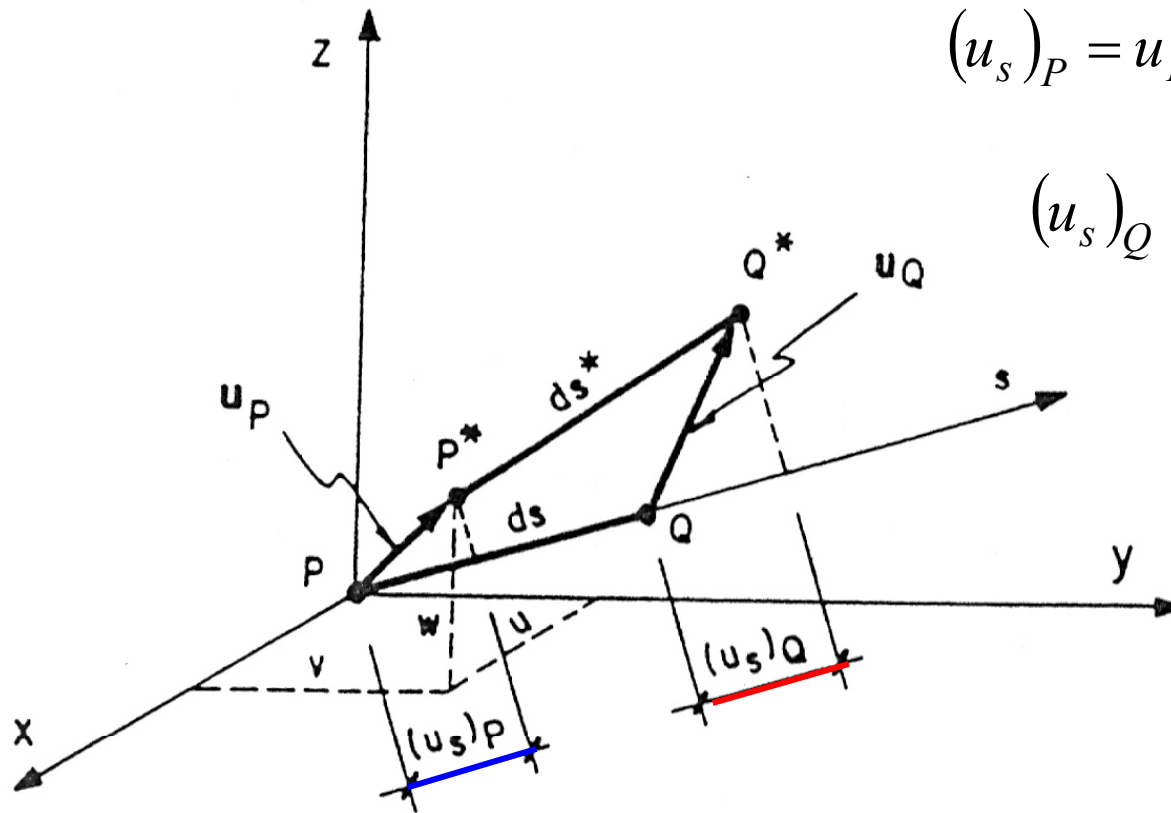
Deformação linear numa direção qualquer

Após a deformação o segmento passa para a posição P^*Q^* de comprimento ds^* .

As projeções dos deslocamentos \mathbf{u}_p e \mathbf{u}_q sobre a direção \mathbf{s} são dadas por:

$$(u_s)_P = \mathbf{u}_P \cdot \vec{\ell} = ul + vm + wn$$

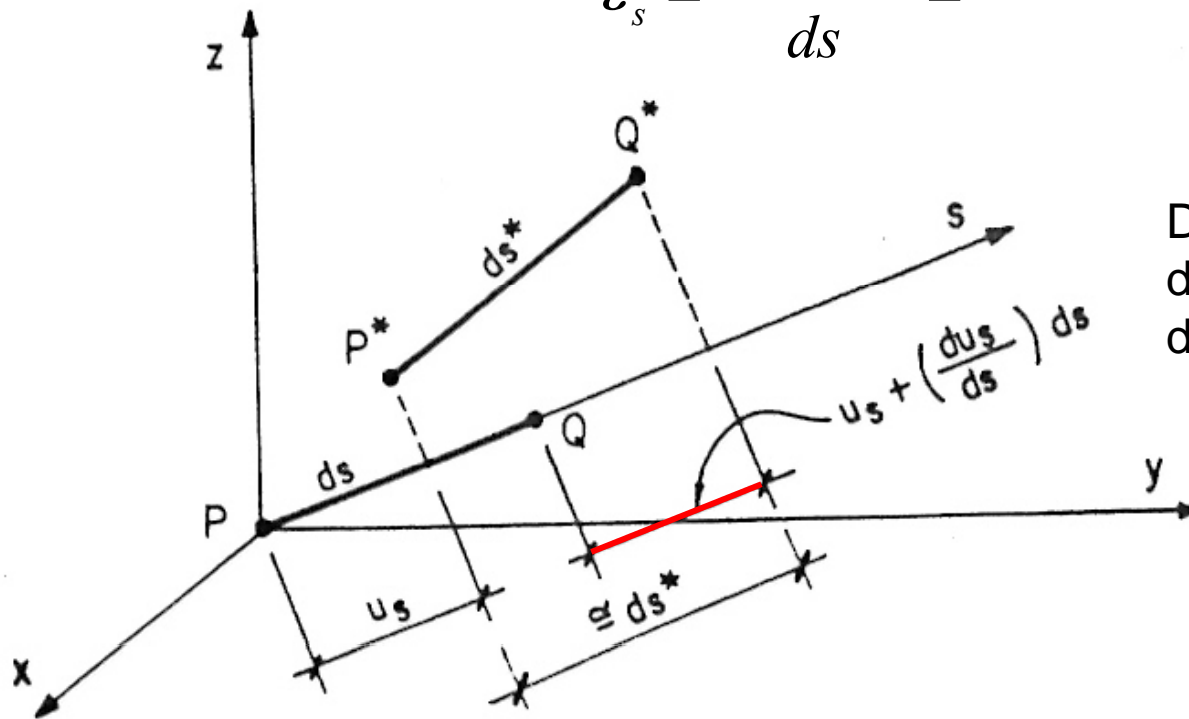
$$(u_s)_Q = (u_s)_P + \left(\frac{du_s}{ds} \right) ds$$



Deformação linear numa direção qualquer

Considerando-se a hipótese de pequenas mudanças de configuração:

$$\varepsilon_s = \frac{ds^* - ds}{ds} = \frac{ds + u_s + \left(\frac{du_s}{ds}\right)ds - u_s - ds}{ds} = \frac{du_s}{ds}$$



Desenvolvendo a derivada direcional da função **u** na direção **s**....

Deformação linear numa direção qualquer

Desenvolvendo a derivada direcional da função u na direção s

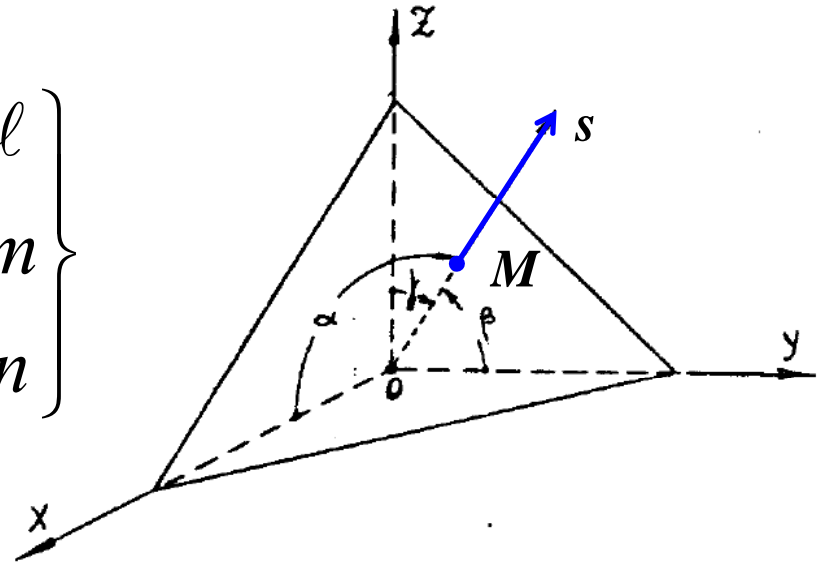
$$\varepsilon_s = \frac{du_s}{ds} = \left(\frac{du_s}{dx} \right) \frac{dx}{ds} + \left(\frac{du_s}{dy} \right) \frac{dy}{ds} + \left(\frac{du_s}{dz} \right) \frac{dz}{ds} = \nabla u_s \cdot \vec{\ell}$$

$$\begin{aligned} &= \left(\frac{d(ul + vm + wn)}{dx} \right) \ell + \left(\frac{d(ul + vm + wn)}{dy} \right) m + \left(\frac{d(ul + vm + wn)}{dz} \right) n \\ &= \frac{du}{dx} \ell^2 + \frac{dv}{dy} m^2 + \frac{dw}{dz} n^2 + \left(\frac{dv}{dx} + \frac{du}{dy} \right) \ell m + \left(\frac{dw}{dx} + \frac{du}{dz} \right) \ell n + \left(\frac{dv}{dz} + \frac{dw}{dy} \right) mn \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \varepsilon_s = \varepsilon_x \ell^2 + \varepsilon_y m^2 + \varepsilon_z n^2 + \gamma_{xy} \ell m + \gamma_{xz} \ell n + \gamma_{yz} mn$$

Deformação linear numa direção qualquer

$$\Rightarrow \varepsilon_s = \begin{Bmatrix} \ell \\ m \\ n \end{Bmatrix}^T \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{zx} & \varepsilon_{zy} & \varepsilon_{zz} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \ell \\ m \\ n \end{Bmatrix}$$



$$\varepsilon_s = \varepsilon_x \ell^2 + \varepsilon_y m^2 + \varepsilon_z n^2 + \gamma_{xy} \ell m + \gamma_{xz} \ell n + \gamma_{yz} mn$$

Deformação linear numa direção qualquer

$$\varepsilon_s = \varepsilon_x \ell^2 + \varepsilon_y m^2 + \varepsilon_z n^2 + \gamma_{xy} \ell m + \gamma_{xz} \ell n + \gamma_{yz} mn$$

A expressão acima nos dá a deformação linear em torno de um **ponto** em uma **direção** qualquer (definida pelos seus co-senos diretores) em função das deformações lineares segundo os **eixos coordenados** e das distorções nos planos coordenados.

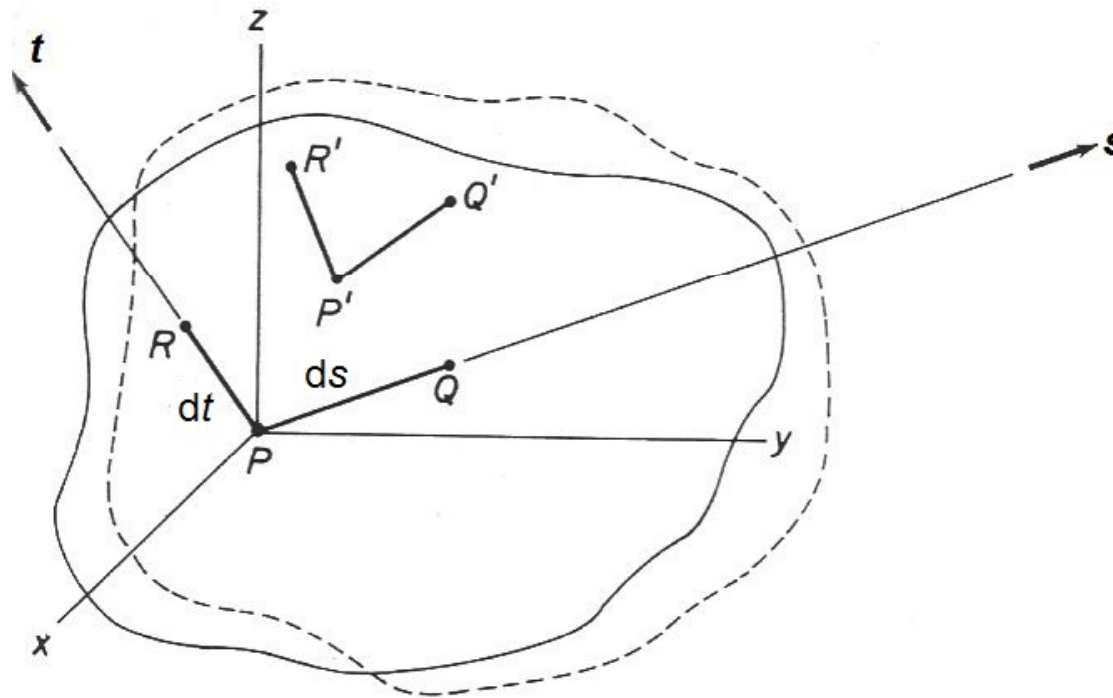
Vê-se assim que as deformações segundo três eixos coordenados, ou seja, um tensor de deformações, é suficiente para definir o

ESTADO DE DEFORMAÇÃO

em torno de um ponto qualquer (assim como nas tensões).

Deformação angular numa direção qualquer

Analogamente, pode-se demonstrar que a distorção entre duas direções **s** e **t** pode ser colocada como:



$$\begin{aligned} \gamma_{st} = & 2\varepsilon_x \ell_s \ell_t + 2\varepsilon_y m_s m_t + 2\varepsilon_z n_s n_t + \gamma_{xy} (\ell_s m_t + m_s \ell_t) \\ & + \gamma_{xz} (\ell_s n_t + n_s \ell_t) + \gamma_{yz} (m_s n_t + n_s m_t) \end{aligned}$$

Deformações Principais

Pode-se mostrar pela análise das expressões anteriores de deformação linear e distorção segundo direções arbitrárias, ou pelas propriedades dos Tensores, que o Tensor deformação segundo três novas coordenadas x' , y' , z' pode ser colocado como:

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} \varepsilon_{x'x'} & \varepsilon_{x'y'} & \varepsilon_{x'z'} \\ \varepsilon_{y'x'} & \varepsilon_{y'y'} & \varepsilon_{y'z'} \\ \varepsilon_{z'x'} & \varepsilon_{z'y'} & \varepsilon_{z'z'} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} l_{x'x} & l_{x'y} & l_{x'z} \\ l_{y'x} & l_{y'y} & l_{y'z} \\ l_{z'x} & l_{z'y} & l_{z'z} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{zx} & \varepsilon_{zy} & \varepsilon_{zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_{x'x} & l_{y'x} & l_{z'x} \\ l_{x'y} & l_{y'y} & l_{z'y} \\ l_{x'z} & l_{y'z} & l_{z'z} \end{bmatrix}$$

onde:

$$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} l_{11} & l_{12} & l_{13} \\ l_{21} & l_{22} & l_{23} \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} l_{x'x} & l_{x'y} & l_{x'z} \\ l_{y'x} & l_{y'y} & l_{y'z} \\ l_{z'x} & l_{z'y} & l_{z'z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(x', x) & \cos(x', y) & \cos(x', z) \\ \cos(y', x) & \cos(y', y) & \cos(y', z) \\ \cos(z', x) & \cos(z', y) & \cos(z', z) \end{bmatrix}$$

Lei de Transformação do Tensor de 2ª ordem: $\boldsymbol{\varepsilon}' = \mathbf{R} \boldsymbol{\varepsilon} \mathbf{R}^t$

Deformações Principais

Tal como na análise de tensões, pode-se considerar por hipótese que num ponto de um sólido em estado de deformação existem três direções ortogonais (principais) em relação às quais a distorção é nula.

As deformações lineares em tais direções são as deformações principais:

$$\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3 \quad (\varepsilon_1 \geq \varepsilon_2 \geq \varepsilon_3)$$

Pelas propriedades dos tensores, as três direções principais (ortogonais) correspondem à representação do tensor deformação segundo uma matriz diagonal.

Logo, as raízes da equação característica do tensor de deformações correspondem às deformações principais, e seus coeficientes são denominados de invariantes do estado de deformação.

Deformações Principais

Seja a direção “e” uma direção principal, onde há apenas uma deformação sem distorções:

$$\Rightarrow \{\varepsilon_e\} = \varepsilon_e \begin{Bmatrix} l \\ m \\ n \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{zx} & \varepsilon_{zy} & \varepsilon_{zz} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} l \\ m \\ n \end{Bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} \varepsilon_e & 0 & 0 \\ 0 & \varepsilon_e & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon_e \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} l \\ m \\ n \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} \varepsilon_{xx} & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_{yy} & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{zx} & \varepsilon_{zy} & \varepsilon_{zz} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} l \\ m \\ n \end{Bmatrix} \Rightarrow (\boldsymbol{\varepsilon}_{xyz} - \varepsilon_e \mathbf{I}) \begin{Bmatrix} l \\ m \\ n \end{Bmatrix} = \mathbf{0}$$

As deformações principais são os autovalores da matriz (tensor) de deformações

Deformações Principais

$$\mathbf{det}(\varepsilon_{ij} - \varepsilon_e \mathbf{I}) = 0 \Rightarrow \begin{vmatrix} \varepsilon_x - \varepsilon_e & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_y - \varepsilon_e & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{zx} & \varepsilon_{zy} & \varepsilon_z - \varepsilon_e \end{vmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow \varepsilon_e^3 - J_1 \varepsilon_e^2 + J_2 \varepsilon_e - J_3 = 0$$

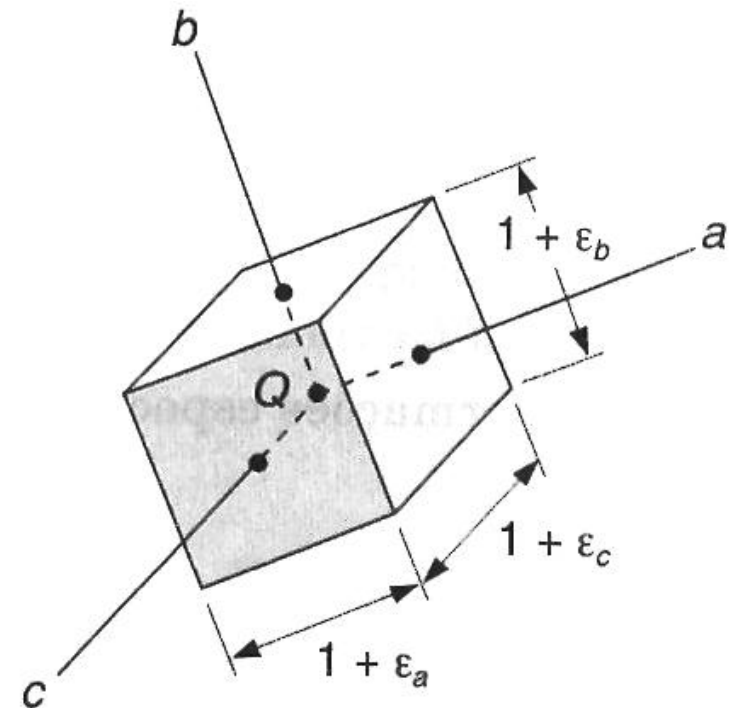
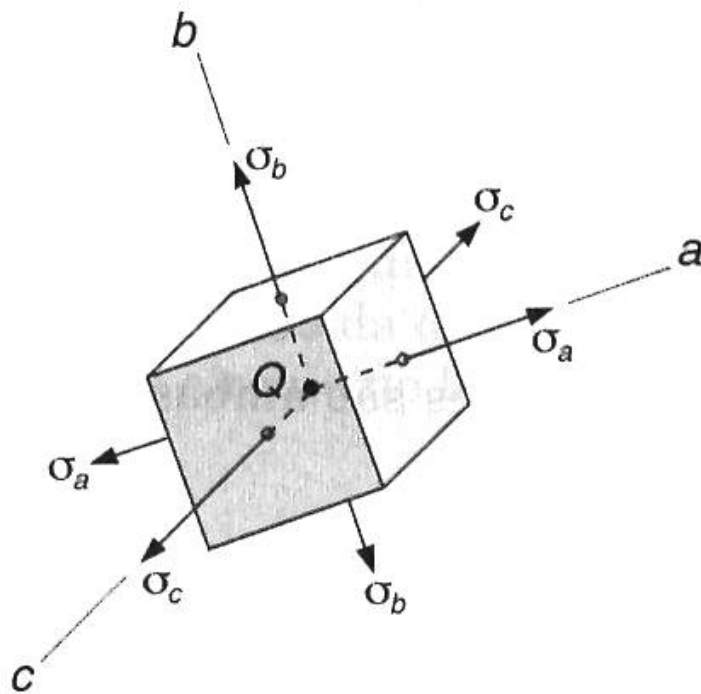
$$J_1 = \varepsilon_x + \varepsilon_y + \varepsilon_z = \varepsilon_{ii} = \varepsilon_1 + \varepsilon_2 + \varepsilon_3$$

$$J_2 = \begin{vmatrix} \varepsilon_x & \varepsilon_{xy} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_y \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \varepsilon_x & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{zx} & \varepsilon_z \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \varepsilon_y & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{zy} & \varepsilon_z \end{vmatrix} = \varepsilon_1 \varepsilon_2 + \varepsilon_1 \varepsilon_3 + \varepsilon_2 \varepsilon_3$$

$$J_3 = \begin{vmatrix} \varepsilon_x & \varepsilon_{xy} & \varepsilon_{xz} \\ \varepsilon_{yx} & \varepsilon_y & \varepsilon_{yz} \\ \varepsilon_{zx} & \varepsilon_{zy} & \varepsilon_z \end{vmatrix} = \varepsilon_1 \varepsilon_2 \varepsilon_3$$

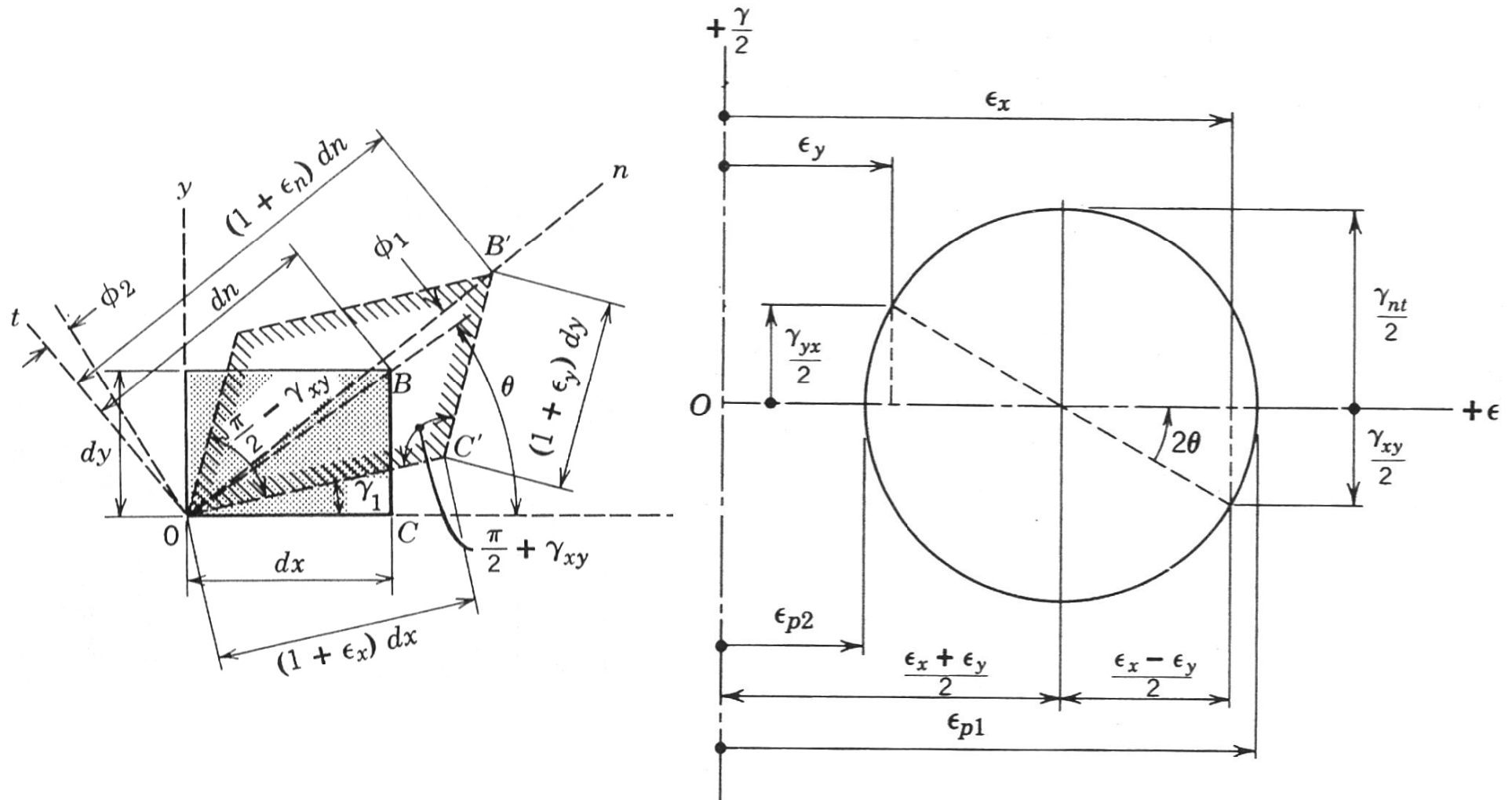
Deformações Principais: sólidos isotrópicos

Tensões Principais, Deformações principais, Direções Principais



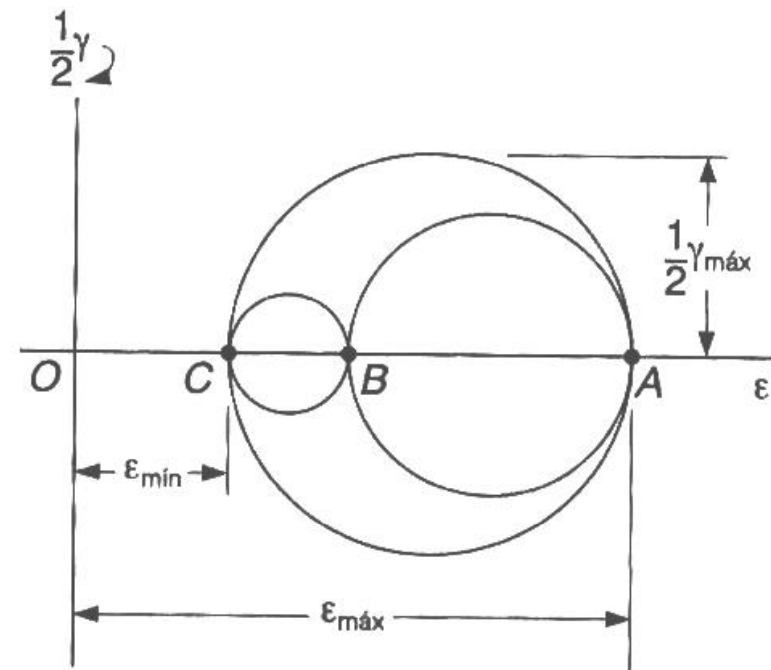
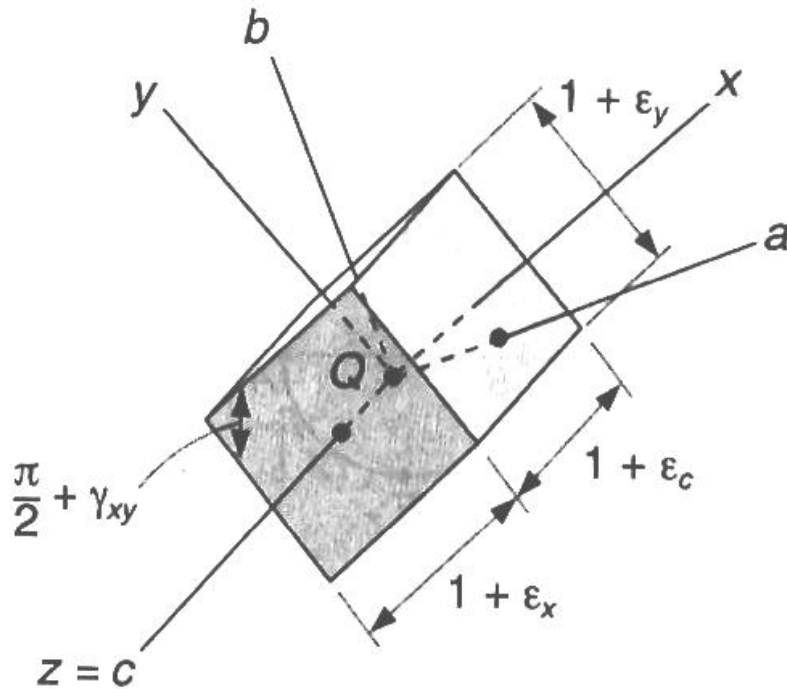
Deformações Principais: sólidos isotrópicos

Tensões Principais, Deformações principais, Direções Principais



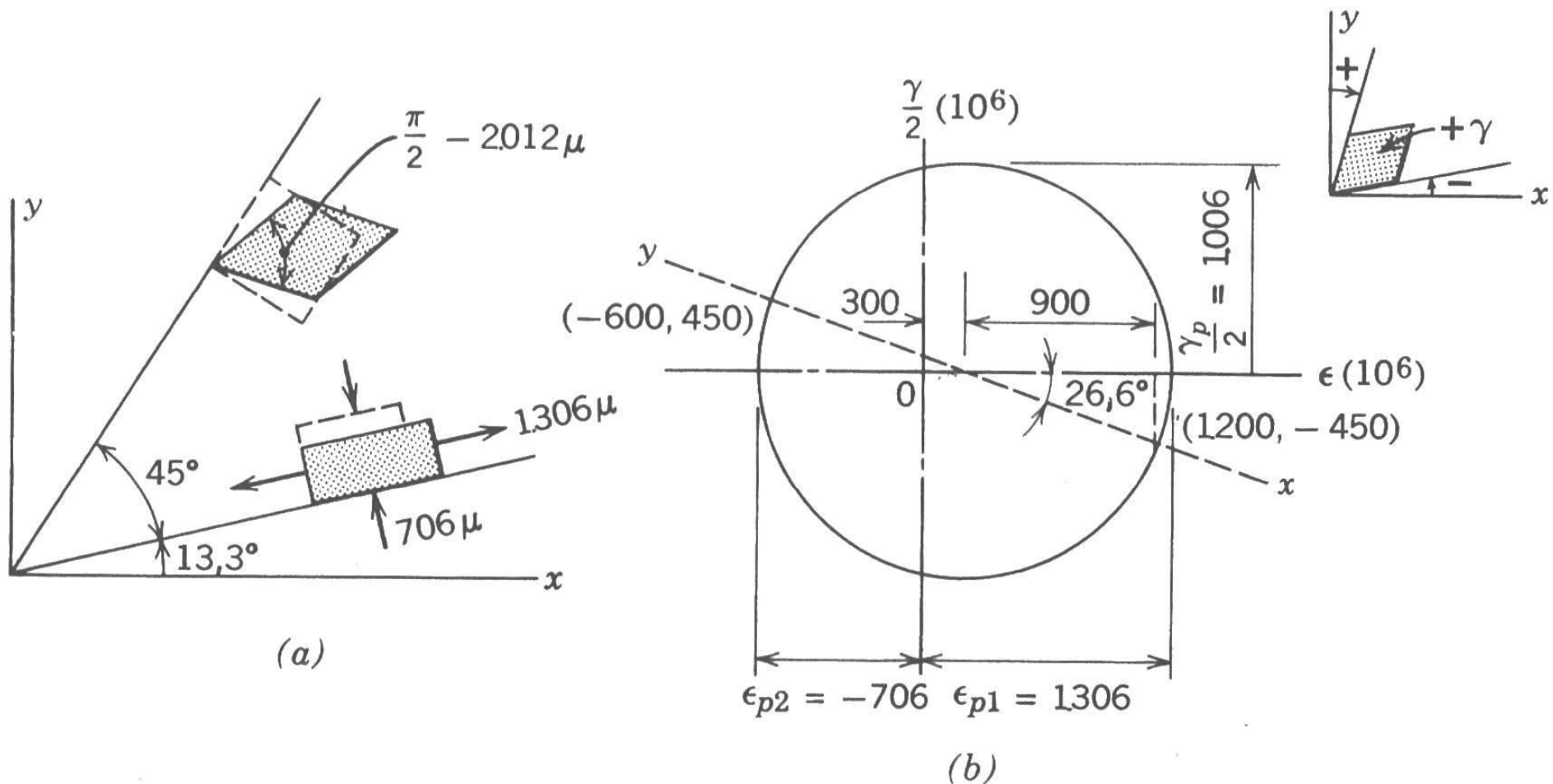
Deformações Principais: sólidos isotrópicos

Tensões Principais, Deformações principais, Direções Principais

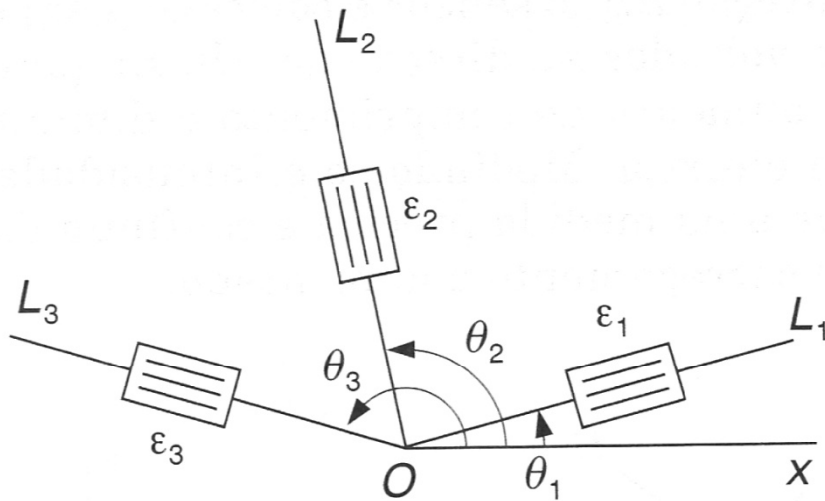


Deformações Principais: sólidos isotrópicos

Tensões Principais, Deformações principais, Direções Principais



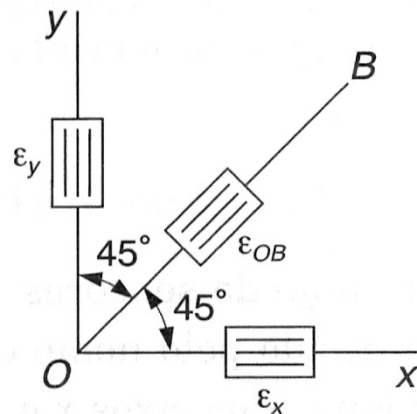
Rosetas de Deformações



$$\epsilon_1 = \epsilon_x \cos^2 \theta_1 + \epsilon_y \sin^2 \theta_1 + \gamma_{xy} \sin \theta_1 \cos \theta_1$$

$$\epsilon_2 = \epsilon_x \cos^2 \theta_2 + \epsilon_y \sin^2 \theta_2 + \gamma_{xy} \sin \theta_2 \cos \theta_2$$

$$\epsilon_3 = \epsilon_x \cos^2 \theta_3 + \epsilon_y \sin^2 \theta_3 + \gamma_{xy} \sin \theta_3 \cos \theta_3$$



$$\gamma_{xy} = 2\epsilon_{OB} - (\epsilon_x + \epsilon_y)$$

Compatibilidade de Deformações

- é preciso garantir a integrabilidade das relações deformações-deslocamentos;
- obtenção de um campo de deslocamentos cinematicamente admissível, representado por funções contínuas e unívocas;
- preservação do meio sólido no processo (de forma a não surgirem trincas ou fissuras);
- uma maneira de se assegurar que as deformações sejam compatíveis é iniciar um campo de deslocamentos contínuo e unívoco e desenvolver as deformações a partir deste campo de conformidade.

Compatibilidade de Deformações

$$\left\{ \begin{array}{l} \varepsilon_x = \frac{\partial u}{\partial x} \\ \varepsilon_y = \frac{\partial v}{\partial y} \\ \varepsilon_z = \frac{\partial w}{\partial z} \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} \varepsilon_{xy} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \right) = \frac{1}{2} \gamma_{xy} \\ \varepsilon_{xz} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x} \right) = \frac{1}{2} \gamma_{xz} \\ \varepsilon_{yz} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial y} \right) = \frac{1}{2} \gamma_{yz} \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow \frac{\partial^2 \varepsilon_x}{\partial y^2} = \frac{\partial^3 u}{\partial x \partial y^2}$$

$$\Rightarrow \frac{\partial^2 \varepsilon_y}{\partial x^2} = \frac{\partial^3 v}{\partial y \partial x^2}$$

$$\Rightarrow \frac{\partial^2 \gamma_{xy}}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^3 u}{\partial x \partial y^2} + \frac{\partial^3 v}{\partial y \partial x^2}$$

$$\Rightarrow \frac{\partial^2 \varepsilon_x}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \varepsilon_y}{\partial x^2} - \frac{\partial^2 \gamma_{xy}}{\partial x \partial y} = 0$$

$$\frac{\partial^2 \varepsilon_x}{\partial z^2} + \frac{\partial^2 \varepsilon_z}{\partial x^2} - \frac{\partial^2 \gamma_{xz}}{\partial x \partial z} = 0$$

$$\frac{\partial^2 \varepsilon_y}{\partial z^2} + \frac{\partial^2 \varepsilon_z}{\partial y^2} - \frac{\partial^2 \gamma_{yz}}{\partial y \partial z} = 0$$

Bibliografia Complementar

- Exemplos numéricos práticos:
 - Shames, I. H., *Introdução à Mecânica dos Sólidos*, Prentice Hall, 1983 (*Cap. 3 e 12*)
- Propriedades dos Tensores:
 - Reddy, J.N., *“Energy Principles and Variational Methods in Applied Mechanics”*, John Wiley & Sons, 2nd Ed., 2002 (*Capítulo 2.3*)
- Círculo de Mohr
 - Beer Johnston, *Resistência dos Materiais*
 - Riley, *Mecânica dos Materiais*