

Bancos de Dados Espaciais

Contents

- Tipos de dados espaciais
- *Simple feature access* – SQL option: arquitetura de armazenamento;
- Criação de tabelas com atributos espaciais;
- Importação de dados;
- Índices espaciais;
- *Simple feature access* – SQL option: rotinas suportadas;
- Consultas SQL.

Tipos de dados espaciais

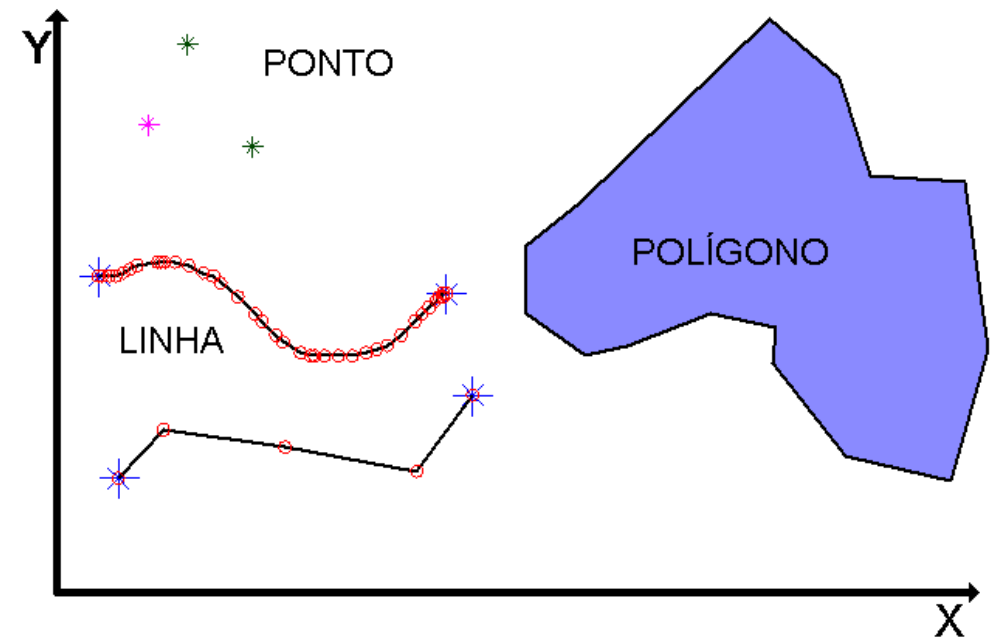
Modelos conceituais

- A classe georreferenciada descreve um conjunto de objetos que possuem representação espacial e estão associados a regiões da superfície da terra, representando a visão de **campos** e de **objetos**.
- Classes geo-campo representam objetos e fenômenos **distribuídos continuamente** no espaço, correspondendo a variáveis como tipo de solo, relevo e geologia.
- Classes geo-objeto representam objetos geográficos particulares, **individualizáveis**, associados a elementos do mundo real.

Tipos de dados espaciais

Estrutura de Dados Vetorial

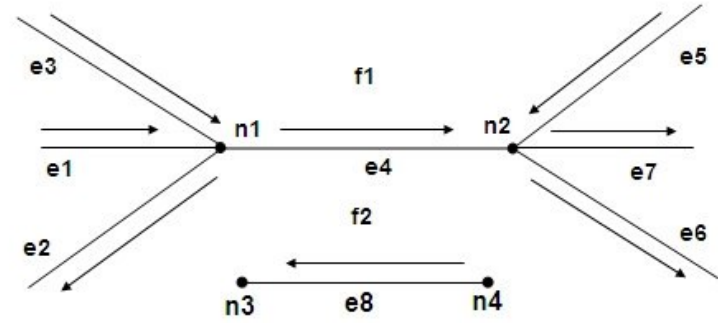
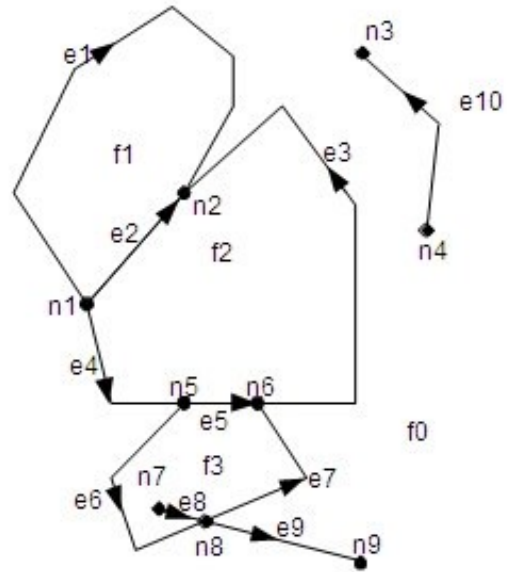
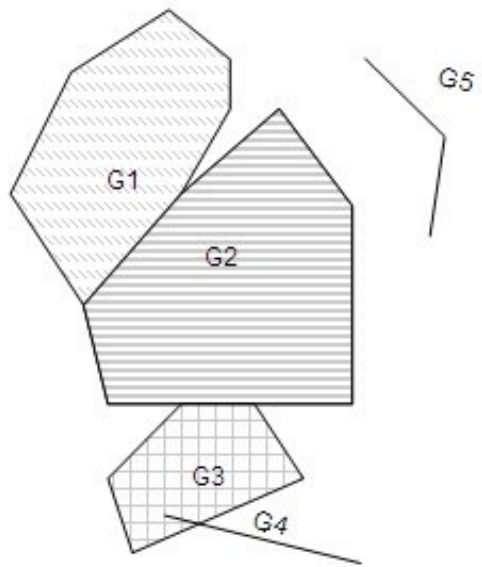
- Estruturas vetoriais são utilizadas para representar as coordenadas das fronteiras de cada entidade geográfica, através de três formas básicas: pontos, linhas, e áreas (ou polígonos), definidas por suas coordenadas cartesianas.
- Um ponto é um par ordenado (x, y) de coordenadas espaciais.
- Uma linha é um conjunto de pontos conectados.
- Uma área (ou polígono) é a região do plano limitada por uma ou mais linhas poligonais conectadas de tal forma que o último ponto de uma linha seja idêntico ao primeiro da próxima.



Tipos de dados espaciais

Vetores e Topologia

- A topologia é a parte da matemática na qual se investigam as propriedades das configurações que permanecem invariantes nas transformações de rotação, translação e escala: relações como adjacência (“vizinho de”), pertinência (“contido em”), intersecção e cruzamento.
- **Polígonos sem topologia:** guardam-se as coordenadas de cada objeto isoladamente, e assim duplicam-se as fronteiras em comum com outros objetos;
- **Topologia arco-nó-polígono:** armazena-se cada fronteira comum uma única vez, indicando a que objetos elas estão associadas.
- **Topologia arco-nó:** Um nó pode ser definido como o ponto de intersecção entre duas ou mais linhas, correspondente ao ponto inicial ou final de cada linha. Nenhuma linha poderá estar desconectada das demais para que a topologia da rede possa ficar totalmente definida.
- **Dados 2,5 D:** a cada localização no espaço é associado um valor numérico de atributo. Neste caso, como os valores de localização estão no plano e o valor adicional descreve uma superfície sobre este plano.

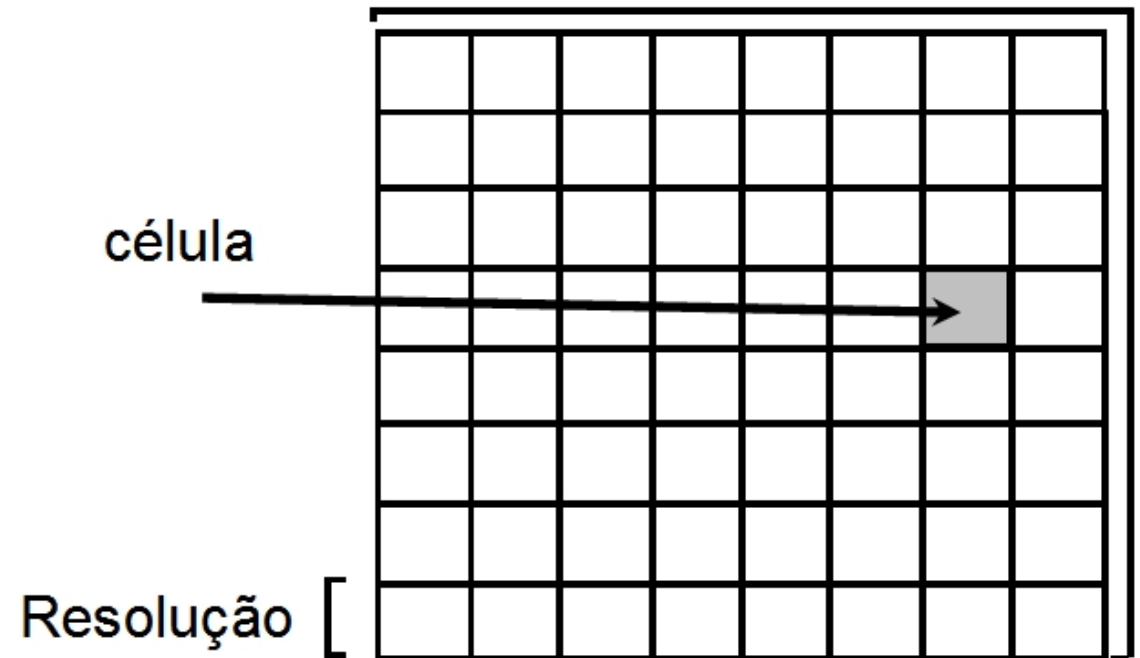


EDGE_ID	START_NODE_ID	END_NODE_ID	NEXT_LEFT_EDGE_ID	PREV_LEFT_EDGE_ID	NEXT_RIGHT_EDGE_ID	PREV_RIGHT_EDGE_ID	LEFT_FACE_ID	RIGHT_FACE_ID	GEOMETRY
E4	N1	N2	-E5	E3	E2	-E6	F1	F2	(...)
E8	N4	N3	-E8	-E8	E8	E8	F2	F2	(...)

Tipos de dados espaciais

Representação matricial

- Estruturas matriciais usam uma **grade regular** sobre a qual se representa, célula a célula, o elemento que está sendo representado.
- A cada célula, atribui-se um código referente ao atributo estudado, de tal forma que o computador saiba a que elemento ou objeto pertence determinada célula.
- O espaço é representado como uma matriz $P(m, n)$ composto de m colunas e n linhas, onde cada célula possui um número de linha, um número de coluna e um valor correspondente ao atributo estudado;
- Cada célula é individualmente acessada pelas suas coordenadas.



Simple feature access – SQL option

Arquitetura de Armazenamento

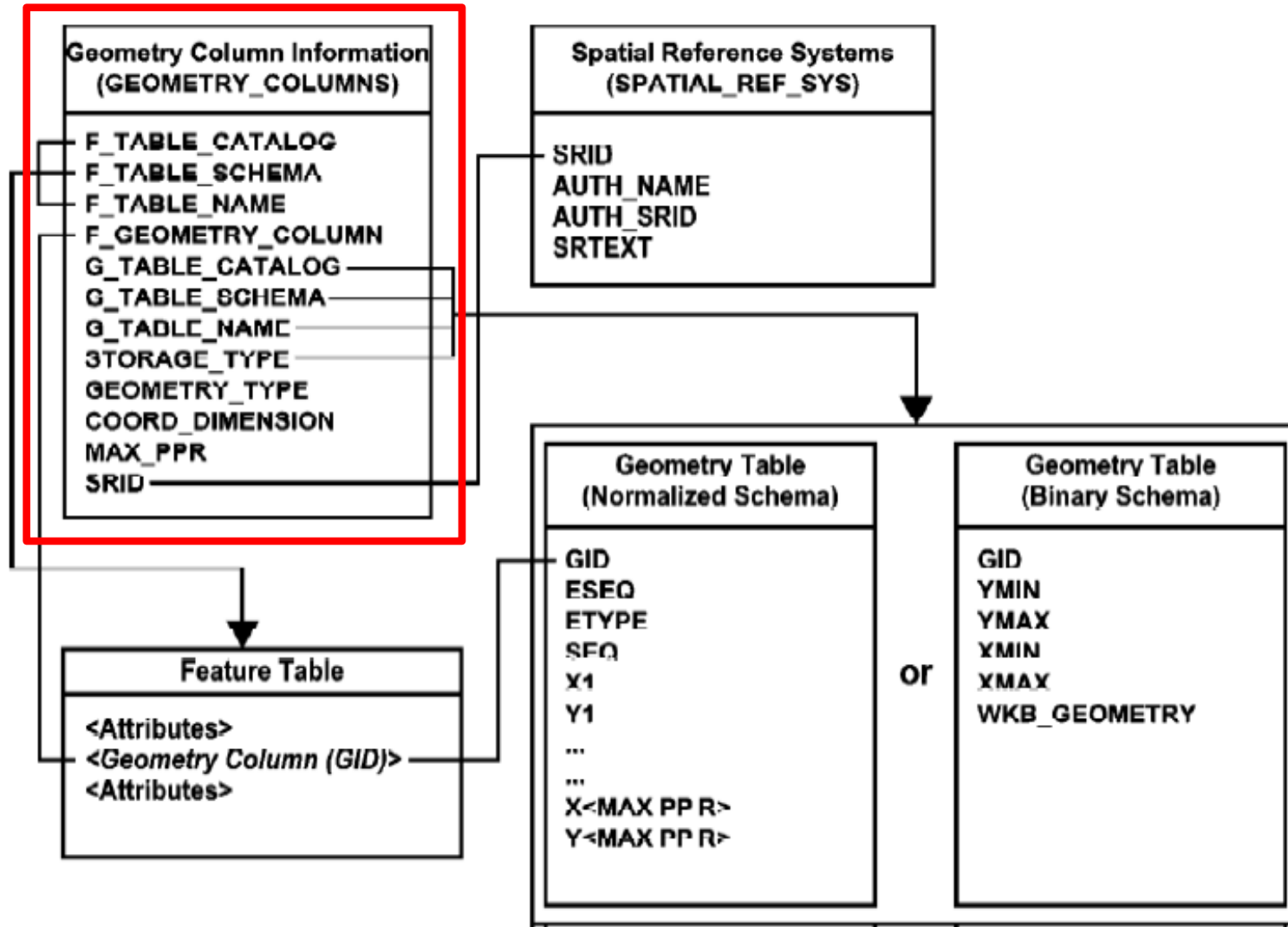
Este padrão especifica um esquema SQL para apoiar o armazenamento, o acesso, a consulta e a atualização de feições geoespaciais com geometrias simples, empregando o *SQL Call Level Interface* (SQL – CLI | ISO/IEC 9075-3:2003).

O SQL-CLI é uma divisão do SQL que especifica uma interface para o SQL que pode ser usada por um programa de aplicação. A implementação mais conhecida é o ODBC.

Existem 3 estratégias de implementação:

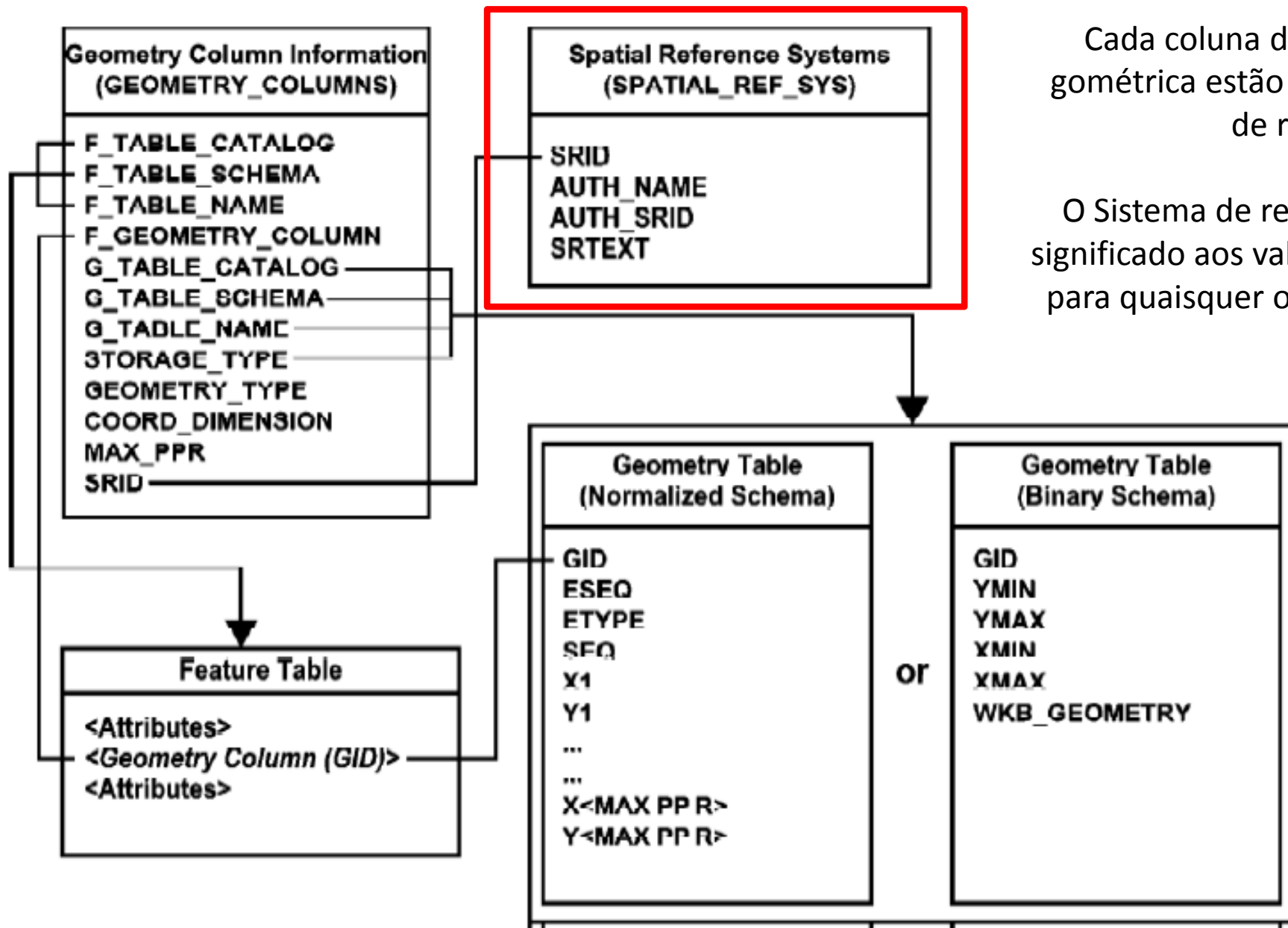
- Tabelas de feições baseadas em tipos pré-definidos da SQL: Usando tipos numéricos da SQL para armazenamento das geometrias e acesso via SQL;
- Tabelas de feições baseadas em tipos pré-definidos da SQL: Usando tipos binários da SQL para armazenar geometrias e acesso via SQL/CLI;
- Tabelas de feições com Tipos Geométricos suportando acesso textual e binário às geometrias através da SQL.

Tabelas de feições baseadas em tipos pré-definidos da SQL



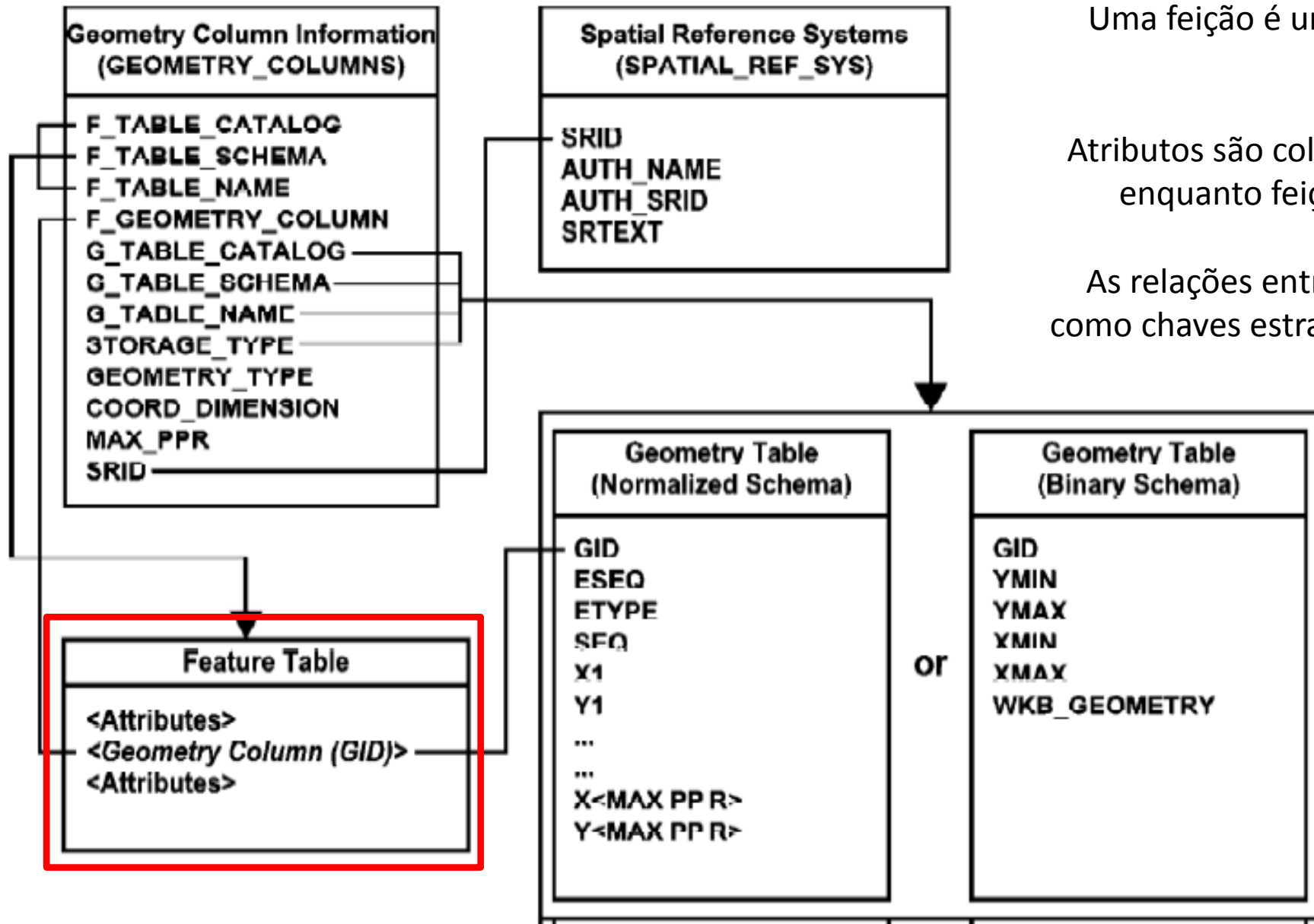
Tabelas de feições e colunas de geometria são identificadas por meio da tabela GEOMETRY_COLUMNS.

Cada coluna de geometria no banco de dados possui uma entrada na tabela GEOMETRY_COLUMNS.



Cada coluna de geometria e cada entidade geométrica estão associadas a um único Sistema de referência espacial.

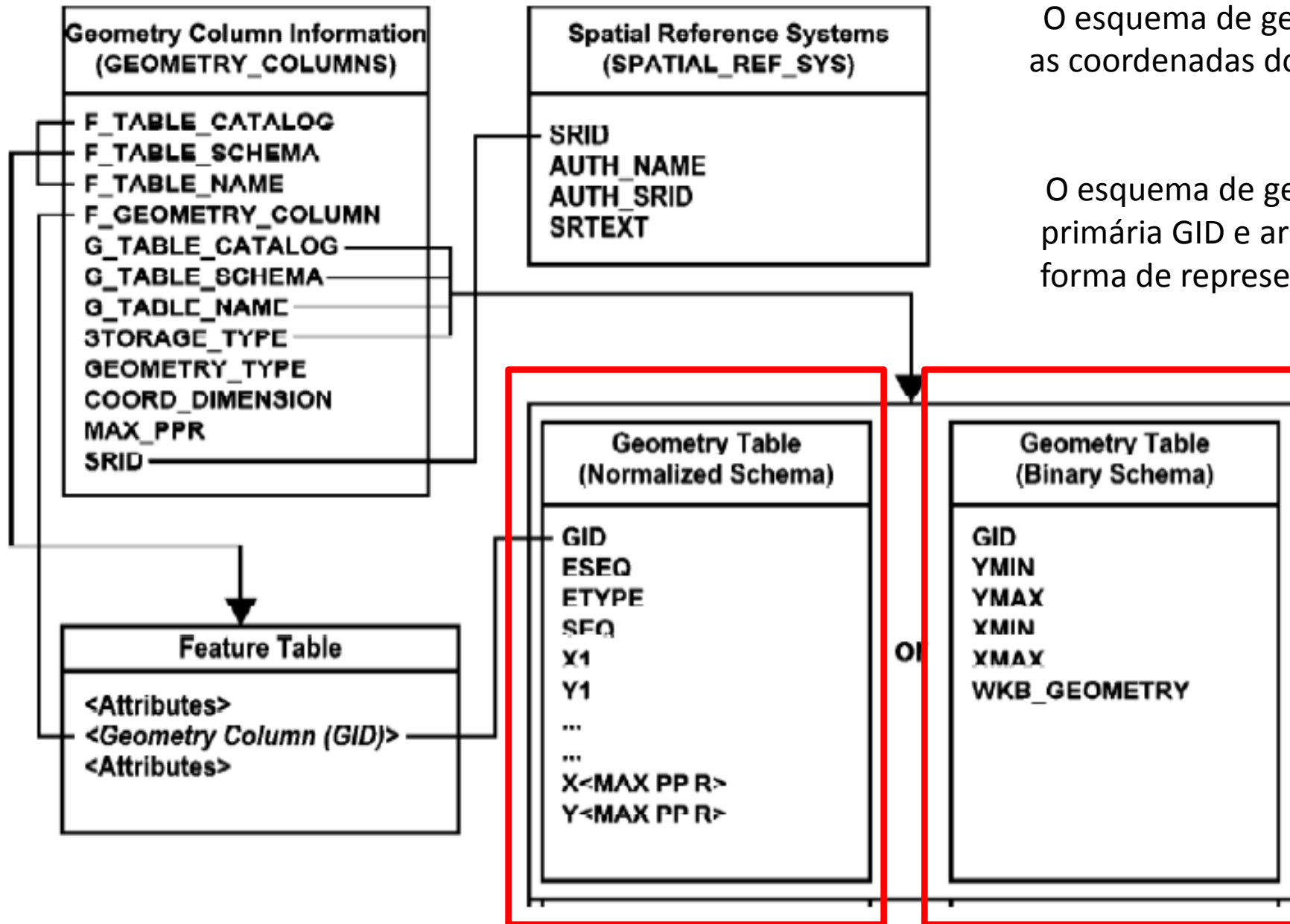
O Sistema de referência espacial é que atribui significado aos valores numéricos de coordenadas para quaisquer objetos armazenados na coluna.



Uma feição é uma abstração de um objeto do mundo real.

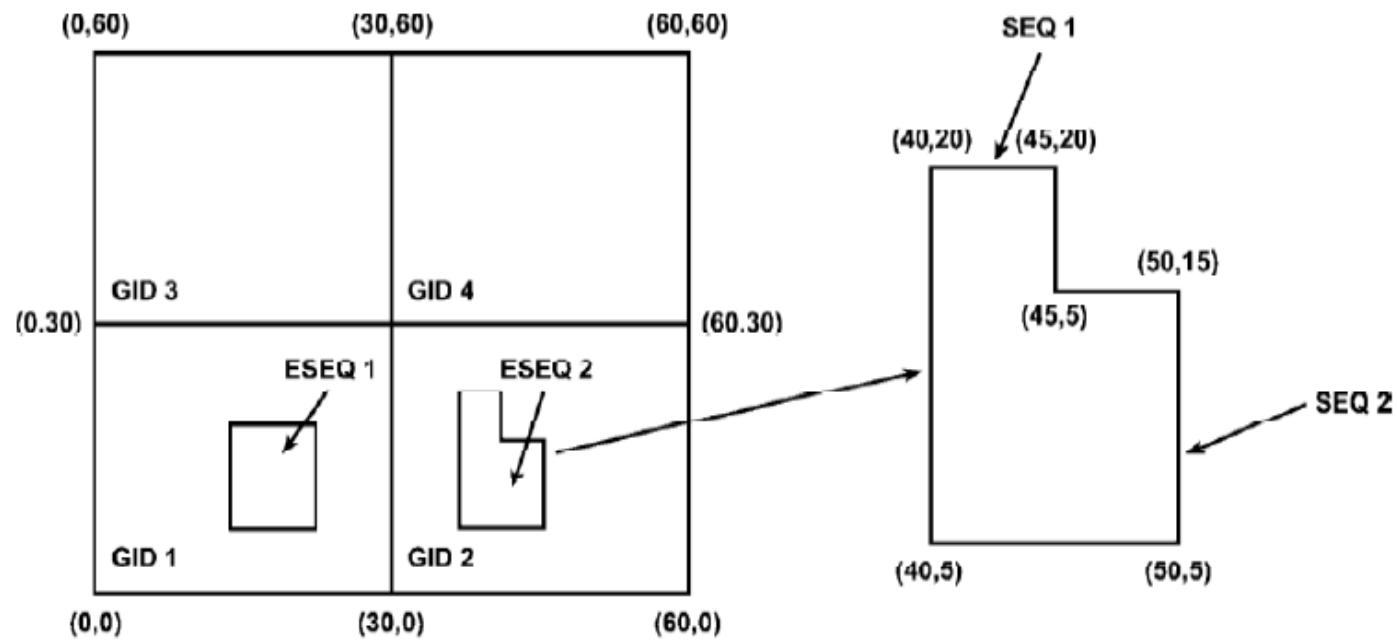
Atributos são colunas em uma tabela de feições, enquanto feições são linhas dessa tabela.

As relações entre feições podem ser definidas como chaves estrangeiras entre tabelas de feições.



O esquema de geometria normalizada armazena as coordenadas dos objetos como tipos numéricos pré-definidos.

O esquema de geometria binária usa uma chave primária GID e armazena o objeto geométrico na forma de representação binária (*WKBGeometry*).



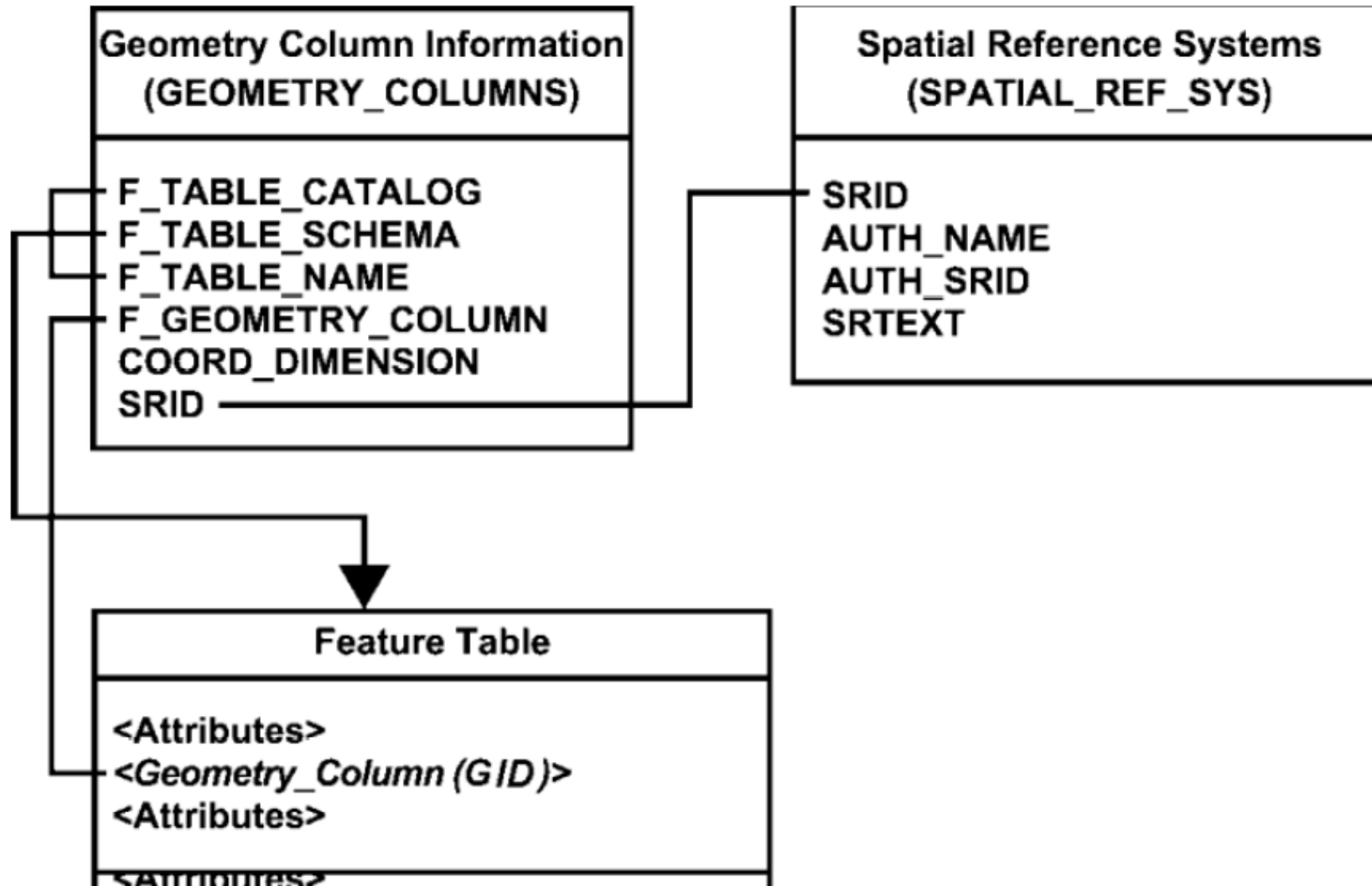
Cada objeto geométrico é identificado por uma chave (GID) e consiste de um ou mais elementos primitivos ordenados por uma sequência de elementos (ESEQ).

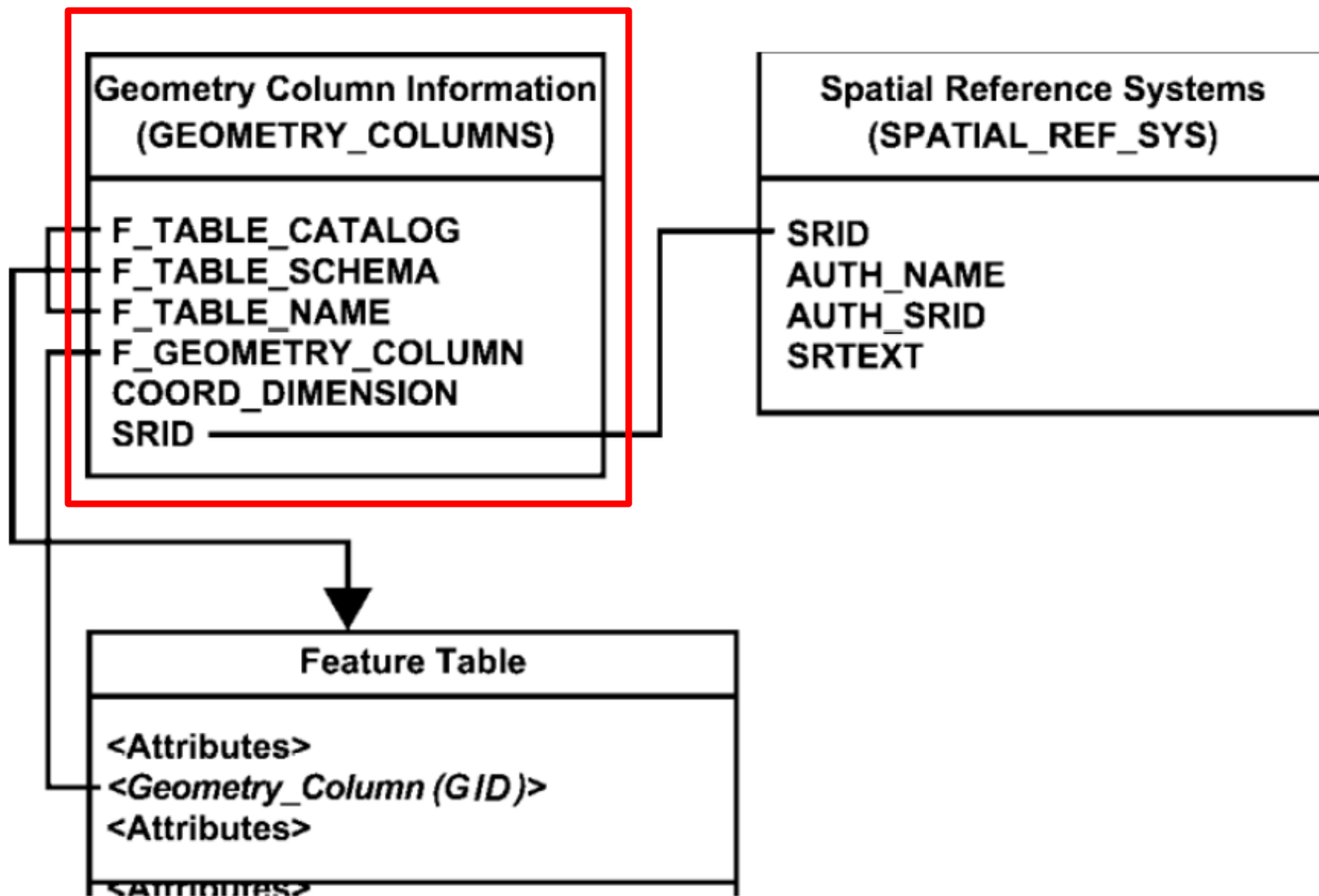
Cada elemento primitivo no objeto geométrico é distribuído por uma ou mais linhas na tabela de geometria, identificado por um tipo de primitiva (ETYPE), e ordenado por um número de sequência (SEQ).

GID 1	ESEQ	ETYPE	SEQ	X0	Y0	X1	Y1	X2	Y2	X3	Y3	X4	Y4
1	1	3	1	0	0	0	30	30	30	30	0	0	0
1	2	3	1	10	10	10	20	20	20	20	10	10	10
2	1	3	1	30	0	30	30	60	30	60	0	30	0
2	2	3	1	40	5	40	20	45	20	45	15	50	15
2	2	3	1	50	15	50	5	40	5	Nil	Nil	Nil	Nil
3	1	3	1	0	30	0	60	30	60	30	30	0	30
4	1	3	1	30	30	30	60	60	60	60	30	30	30

GID	XMIN	YMIN	XMAX	YMAX	Geometry
1	0	0	30	30	< WKBGeometry >
2	30	0	60	30	< WKBGeometry >
3	0	30	30	60	< WKBGeometry >
4	30	30	60	60	< WKBGeometry >

Tabelas de feições com Tipos Geométricos





Previous queries

Delete

Delete All

```
select * from geometry_columns
```

Output pane

Data Output

Explain

Messages

History

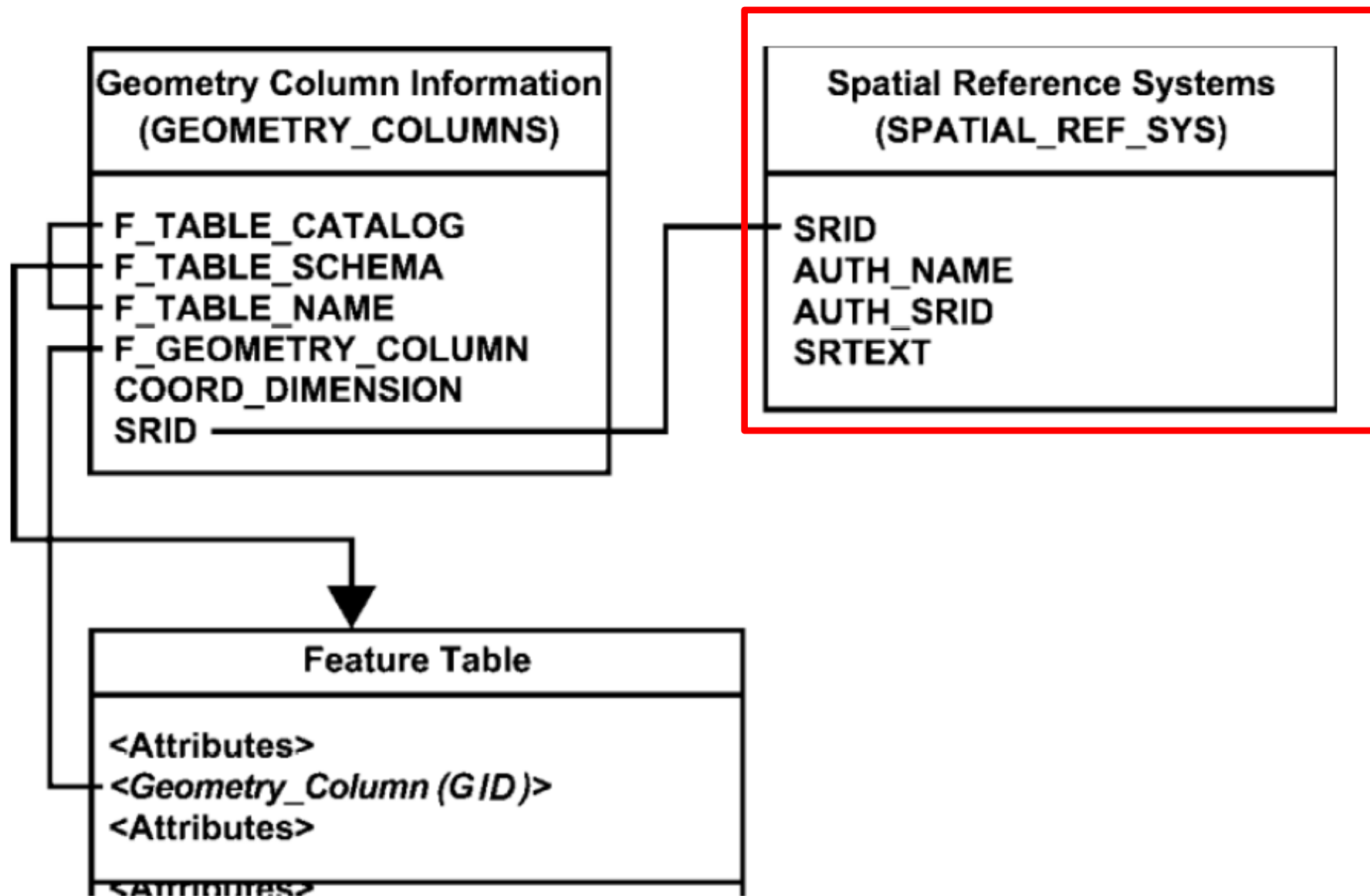
	f_table_catalog character varying(256)	f_table_schema character varying(256)	f_table_name character varying(256)	f_geometry_column character varying(256)	coord_dimension integer	srid integer	type character varying(30)
6	postgis1	tiger	addrfeat	the geom	2	4269	LINESTRING
7	postgis1	tiger	faces	the geom	2	4269	MULTIPOLYGON
8	postgis1	tiger	zcta5	the geom	2	4269	MULTIPOLYGON
9	postgis1	tiger	tract	the geom	2	4269	MULTIPOLYGON
10	postgis1	tiger	tabblock	the geom	2	4269	MULTIPOLYGON
11	postgis1	tiger	bg	the geom	2	4269	MULTIPOLYGON
12	postgis1	public	velocidade	geom	2	4326	POINT
13	postgis1	public	bairro part	geom	2	29193	POLYGON
14	postgis1	public	ruas	geom	2	0	LINESTRING
15	postgis1	public	prev spoint	geom	2	0	LINESTRING
16	postgis1	public	prev epoint	geom	2	0	LINESTRING
17	postgis1	public	acidentes	geom	2	4326	POINT
18	postgis1	public	acidentes	origem	2	4326	POINT
19	postgis1	public	colisoas	geom	2	4326	POINT
20	postgis1	public	colisoas	origem	2	4326	POINT
21	postgis1	public	acidentes geo	geom	2	4326	POINT
22	postgis1	public	rodovias	geom	2	0	MULTILINESTRING
23	postgis1	public	tweetgeo	geom	2	4326	POINT
24	postgis1	public	spot	geom	2	4326	POINT
25	postgis1	public	join tweets	geom	2	4326	POINT

OK.

Unix Ln 1, Col 32, Ch 32

26 rows.

444 ms



Criação de tabelas com atributos espaciais

Ocorre em duas etapas:

- Criação da tabela não espacial;
- Adição de coluna espacial;

```
SELECT AddGeometryColumn(varchar table_name, varchar column_name, integer srid, varchar type, integer dimension, boolean use_typmod=true);
```

```
ALTER TABLE <nome da tabela>
```

```
ADD COLUMN <nome da coluna> geometry(<tipo da geometria>,<SRID>);
```

Importação de dados

Empregando SQL: geometria como Well-Known Text (WKT);

INSERT INTO <nome da tabela> (coluna 1, geom,..., colunaN)

VALUES (<valor 1>,ST_GeomFromText('LINESTRING(x1 y1,x2 y2)',<srid>), ..., <valor N>);

ST_PointFromText(text WKT, integer srid);

SELECT ST_GeomFromEWKT('SRID=4326;LINESTRING(lon1 lat1,lon2 lat2,lon3 lat3)');

SELECT ST_MakePoint(-71.1043443253471, 42.3150676015829);

Point



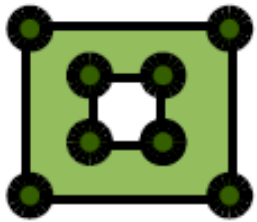
POINT(0 0)

LineString



LINSTRING(0 0, 1 1, 1 2)

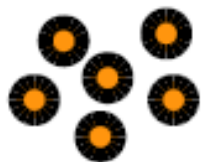
Polygon



POLYGON((0 0, 4 0, 4 4, 0 4, 0 0), (1 1, 2 1, 2 2, 1 2, 1 1))

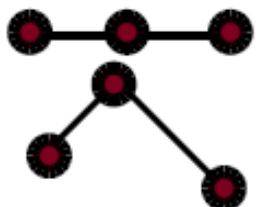


MultiPoint



MULTIPOINT(0 0, 1 2, 1 3, 1 4, 2 2, 3 3)

MultiLineString



MULTILINESTRING((0 0, 1 1, 1 2), (2 3, 3 2, 5 4))



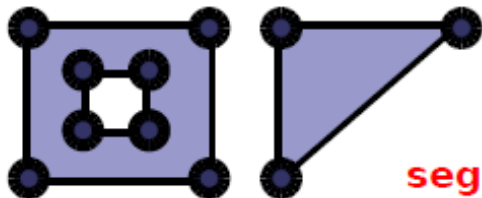
**Primeira
Linha**



**Segunda
Linha**



MultiPolygon



MULTIPOLYGON(((0 0, 4 0, 4 4, 0 4, 0 0),
(1 1, 2 1, 2 2, 1 2, 1 1)),
((5 0, 5 4, 6 4, 5 0)))

segundo

terceiro

**Primeiro
Polígono**

Importação de dados

Empregando SQL: geometria como Well-Known Binary(WKB);

ST_GeomFromWKB(bytea geom, integer srid);

ST_GeomFromEWKB(bytea EWKB);

Empregando SQL: geometria a partir de campos numéricos (latitude e longitude);

update <nome da tabela>

set <campo da geometria> = st_setsrid(st_makepoint(<longitude>,<latitude>),<srid>)

Importação de dados

Carregando a partir de valores separados por vírgula (CSV);

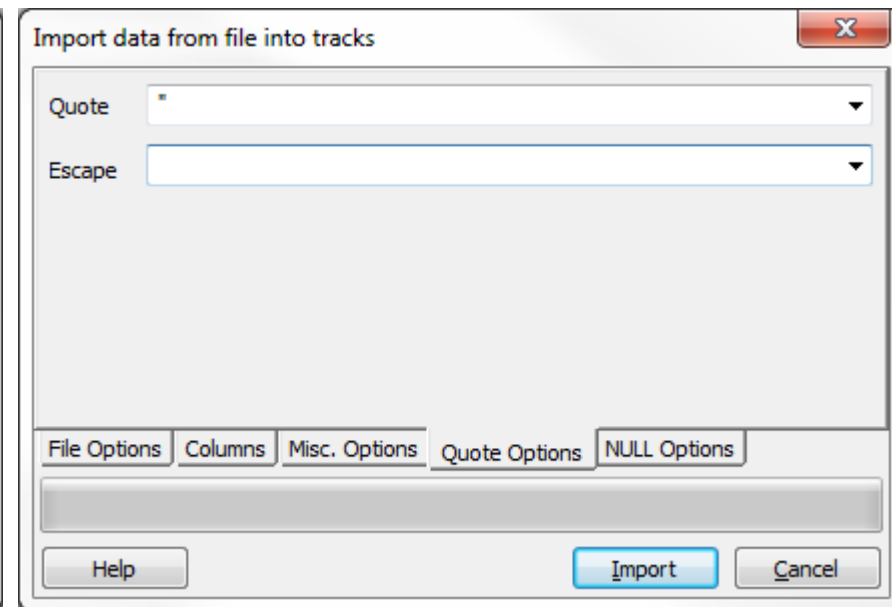
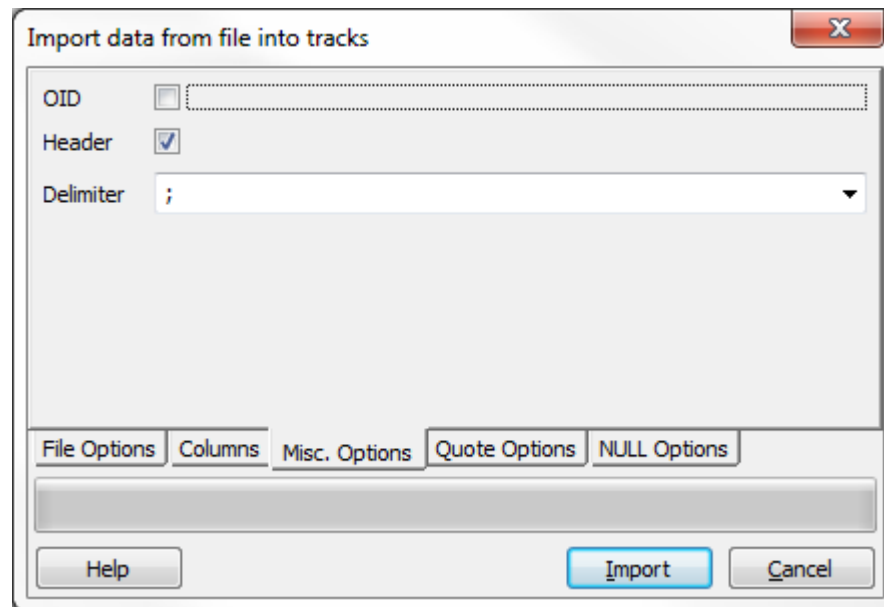
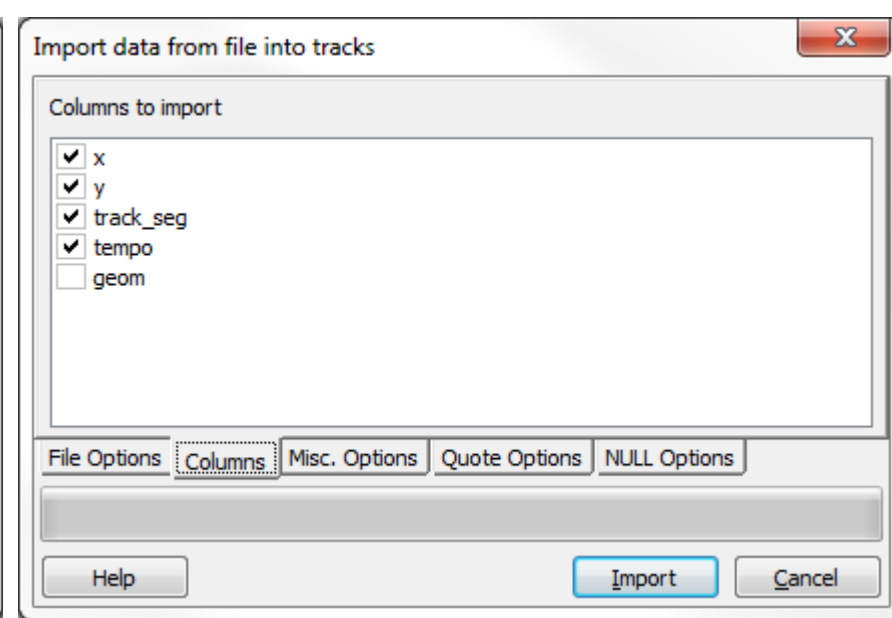
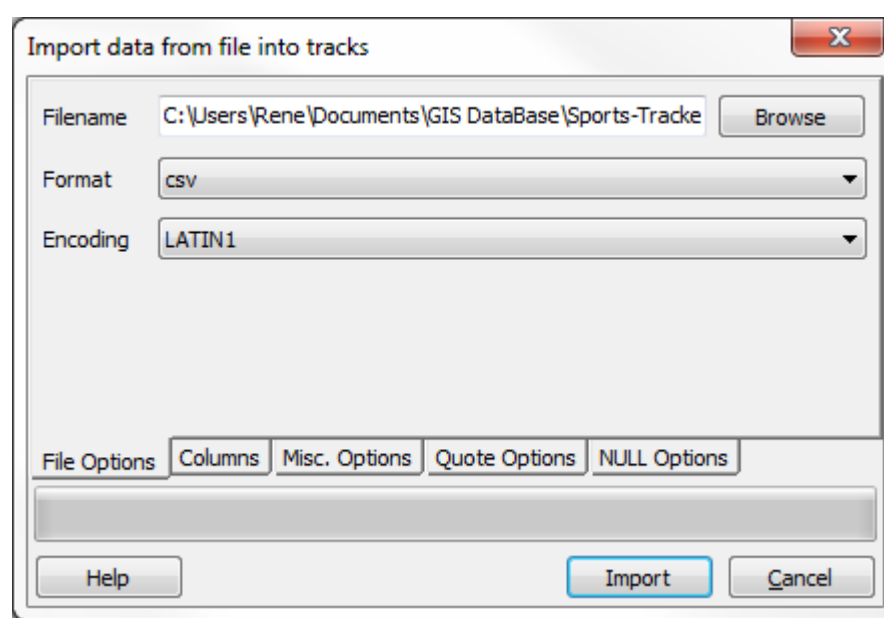
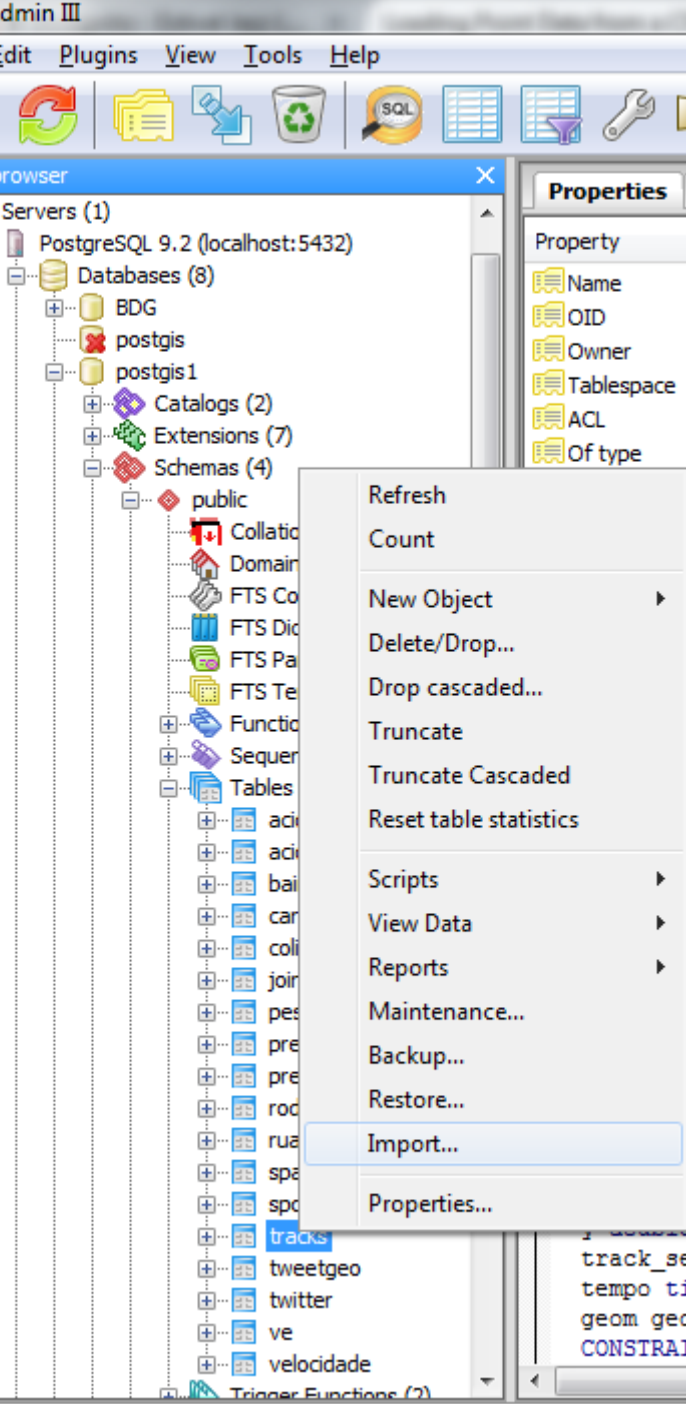
Criar a tabela com a mesma estrutura do arquivo CSV;

COPY <nome da tabela>(coluna1, ..., colunaN)

FROM <caminho para o arquivo CSV>

WITH DELIMITER AS ‘

CSV HEADER;



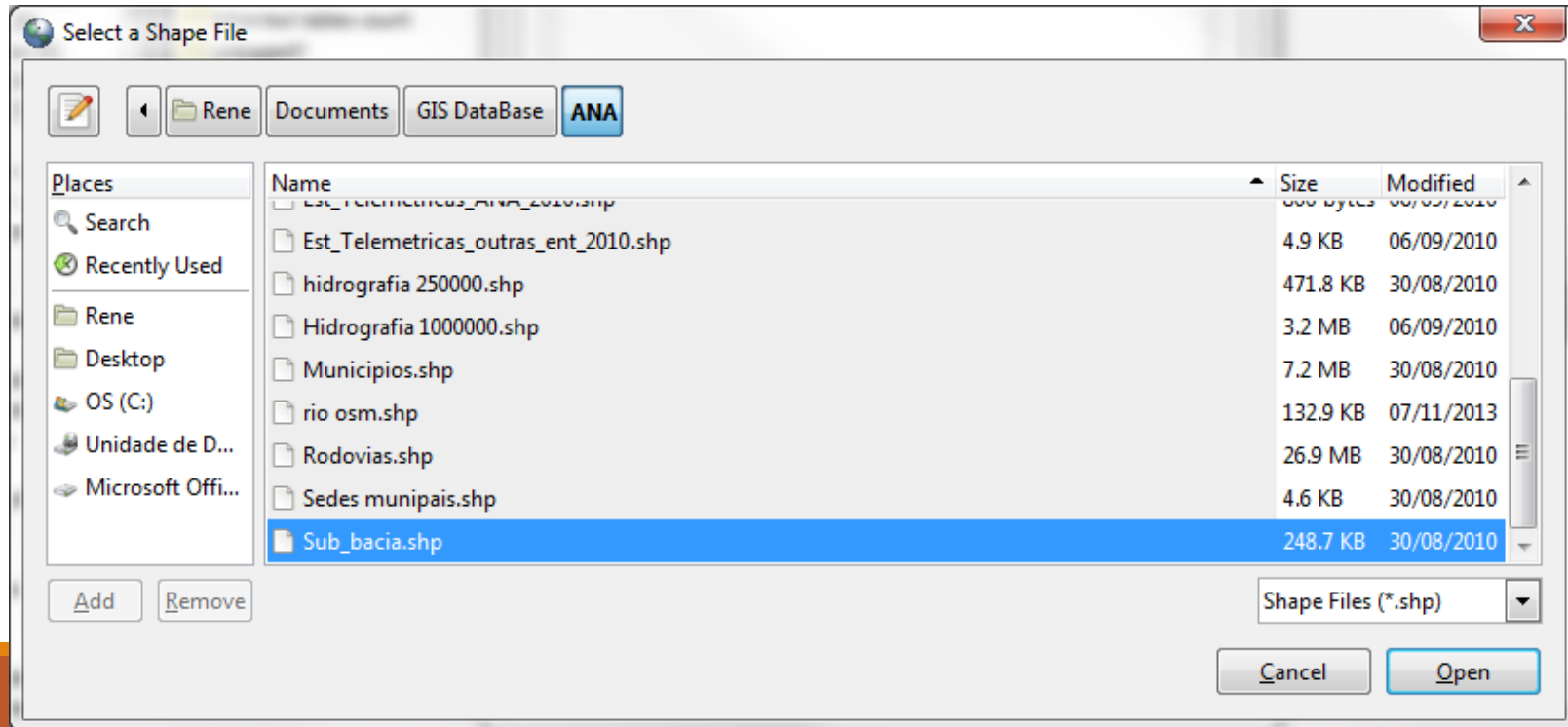
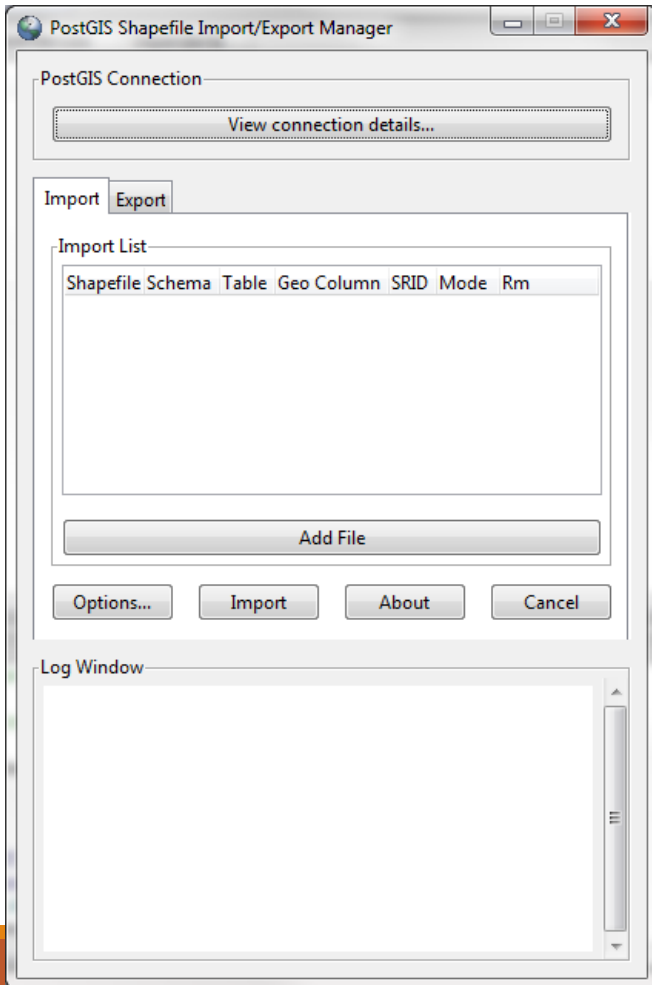
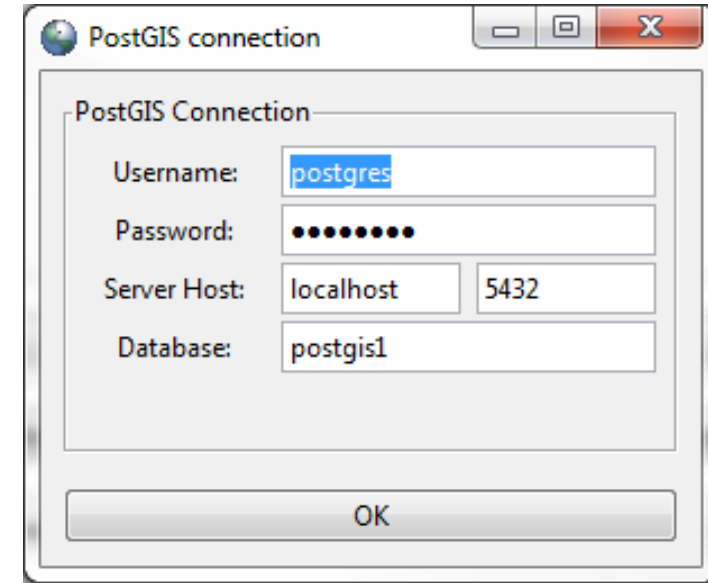
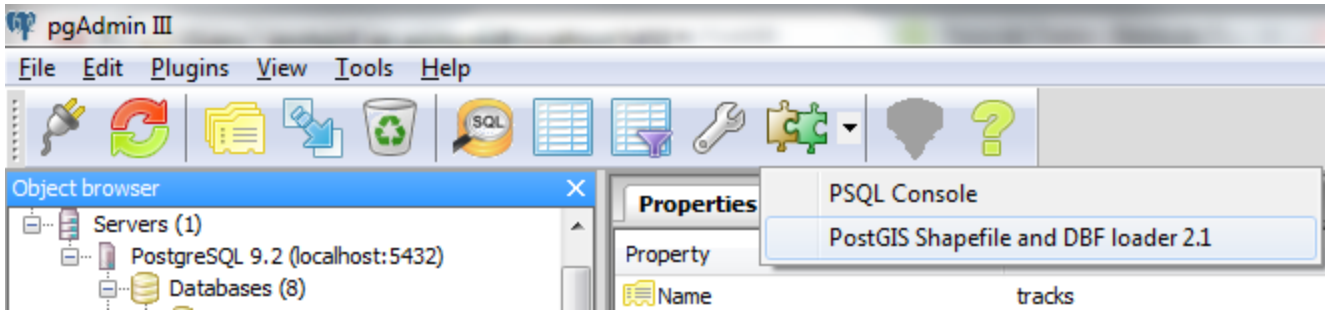
Importação de dados

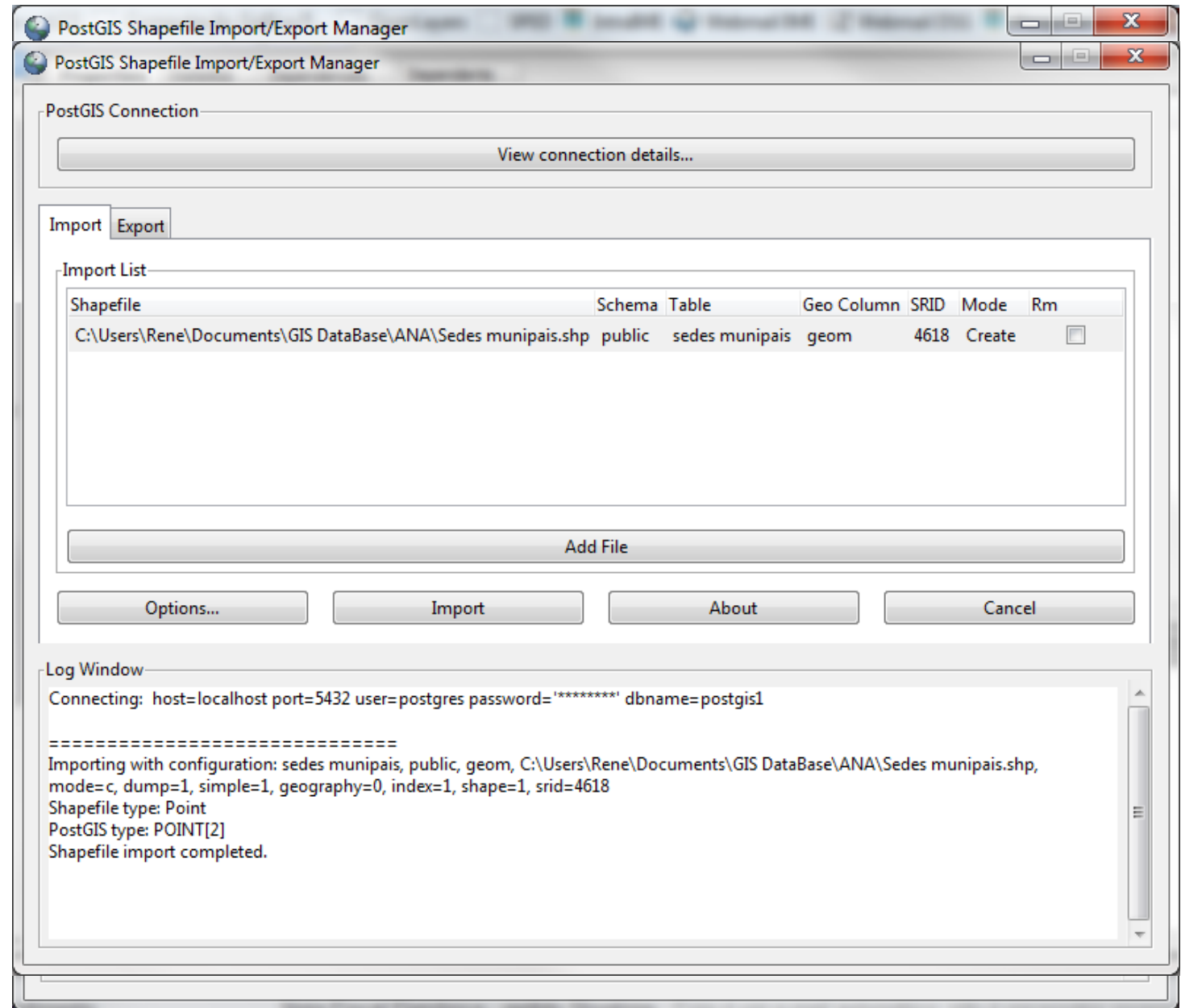
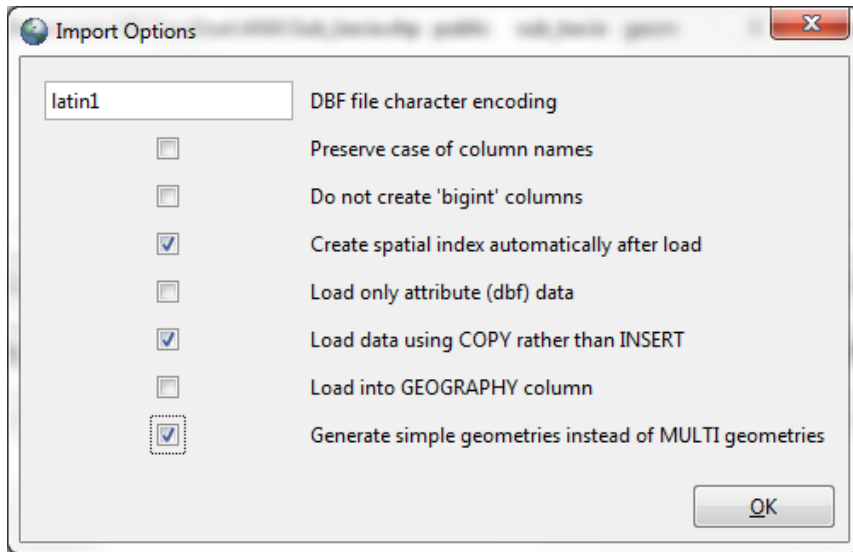
Carregando a partir de *shapefiles*;

```
shp2pgsql <arquivo.shp> <nome do esquema>.nome_tabela > tabela.sql;
```

```
psql -d <nome do banco> -f tabela.sql
```

- a acrescenta dados do *shapefile* ao final da tabela. Múltiplos arquivos;
- D cria o format de backup do PostgreSQL;
- s<SRID> cria e preenche as tabelas com o SRID especificado;
- I cria um índice GiST na coluna da geometria.





Arquivo *shapefile* carregado no QGIS

The screenshot displays the QGIS 2.2.0-Valmiera interface. The main map area shows a collection of green points, with one point highlighted in red. The 'Camadas' panel on the left shows the loaded layer 'Sedes municipais'. The 'Identificar Resultados' dialog box is open, displaying a table of attributes for the selected feature.

Feição	Valor
0	Sedes municipais
DENSID96	87.36
(Ações)	
(Derivado)	
AREA97	649.60
CODMESO	03
CODMICRO	13
CODUF	28
DENSID96	87.36
HA	62855.94
HRUR96	5780
HURB96	22200
MRUR96	5205
MURB96	23564
NMUNIC	ESTANCIA
NOMEMESO	LESTE SERGIPANO
NOMEMICR	ESTANCIA
TOTH96	27980
TOTHM96	56749
TOTM96	28769
UFNOME	SERGIPE
X_COORD	-134778.000
Y_COORD	-40566.000

At the bottom of the QGIS window, the status bar shows the coordinates as -33.87,-7.48, the scale as 1:8,433,216, and the projection as EPSG:4618.

Tabela do PostGIS carregada no QGIS

The screenshot shows the QGIS 2.2.0-Valmiera interface. The main map area displays a set of purple points representing municipal seats. The 'Camadas' panel on the left shows two layers: 'sedes municipais' and 'Sedes muniipais'. The 'Identificar Resultados' dialog box is open, showing a table of attributes for the selected feature.

Feição	Valor
0	sedes_municipais
gid	13
(Ações)	
(Derivado)	
area97	649.6
codmeso	03
codmicro	13
coduf	28
densid96	87.36
gid	13
ha	62855.94
hrur96	5780
hurb96	22200
mrur96	5205
murb96	23564
nmunic	ESTANCIA
nomemeso	LESTE SERGIPANO
nomemicro	ESTANCIA
toth96	27980
tothm96	56749
totm96	28769
ufnome	SERGIPE
x_coord	-134778
y_coord	-40566

Índices espaciais

O índices são utilizados pelos SGBD quando se reconhece algum operador na consulta

```
SELECT * FROM mytable WHERE myname = 'Paul';
```

- **Árvores Binárias Balanceadas:** índices indicados para dados unidimensionais;
- **Árvores R:** Dados são distribuídos por retângulos subdivididos recursivamente;
- **Árvores de Busca Generalizadas (GiST):** estrutura de indexação genérica em que várias estratégias de indexação podem ser implementadas.

```
CREATE INDEX [indexname]  
ON [tablename] USING GIST ( [geometryfield] )
```

Simple feature access – SQL option

Rotinas suportadas

Tipo Geometria (unários)

- ST_Dimension;
- ST_GeometryType;
- ST_AsText;
- ST_AsBinary;
- ST_SRID;
- ST_IsEmpty;
- ST_IsSimple;
- ST_Boundary;
- ST_Envelope

Tipo Geometria (binários)

- ST_Equals;
- ST_Disjoint;
- ST_Intersects;
- ST_Touches;
- ST_Crosses;
- ST_Within;
- ST_Contains;
- ST_Overlaps;
- ST_Relate
- ST_Distance

Tipo Geometria (Conjuntos)

- ST_Intersection;
- ST_Difference;
- ST_Union;
- ST_SymDifference;

Tipo Geometria (novas geometrias)

- ST_Buffer;
- ST_ConvexHull.

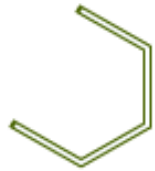
Equals



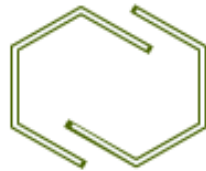
Point & Multipoint



Multipoint & Multipoint



Linestring & Linestring



Multilinestring & Multilinestring



Polygon & Polygon



Multipolygon & Multipolygon

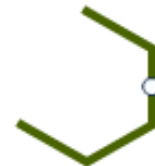
Intersects



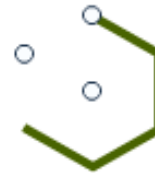
Point & Multipoint



Multipoint & Multipoint



Point & Linestring



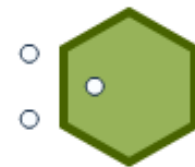
Multipoint & Linestring



Linestring & Linestring



Linestring & Polygon



Multipoint & Polygon



Linestring & Multipolygon

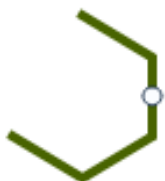
Within/Contains



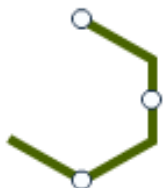
Point & Multipoint



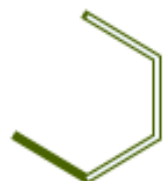
Multipoint & Multipoint



Point & Linestring



Multipoint & Linestring



Linestring & Linestring



Linestring & Polygon

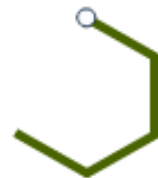


Point & Polygon

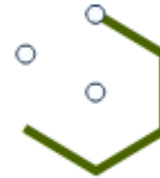


Multipoint & Polygon

Touch



Point & Linestring



Multipoint & Linestring



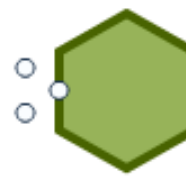
Linestring & Linestring



Linestring & Polygon



Point & Polygon

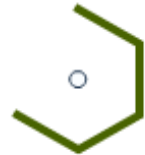


Multipoint & Polygon

Disjoint



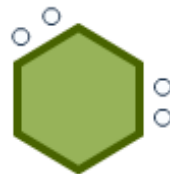
Point & Multipoint



Point & Linestring



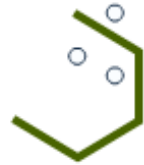
Linestring & Linestring



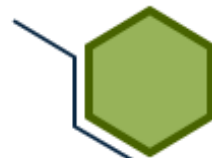
Multipoint & Polygon



Multipoint & Multipoint



Multipoint & Linestring

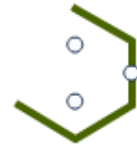


Linestring & Polygon

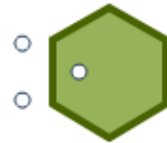


Polygon & Polygon

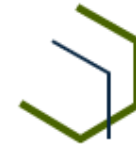
Cross



Multipoint & Linestring



Multipoint & Polygon



Linestring & Linestring

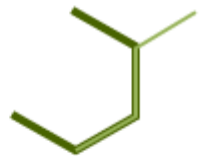


Linestring & Multipolygon

Overlap



Multipoint & Multipoint

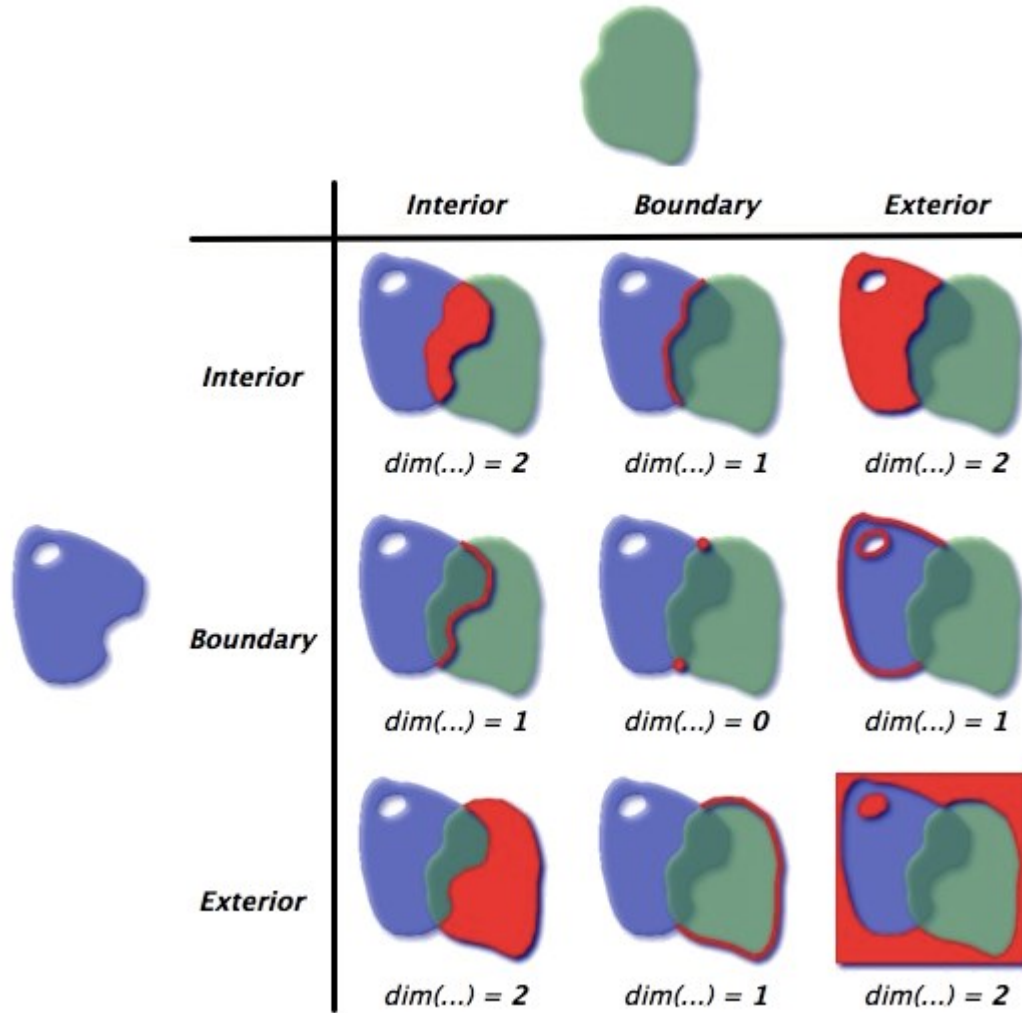
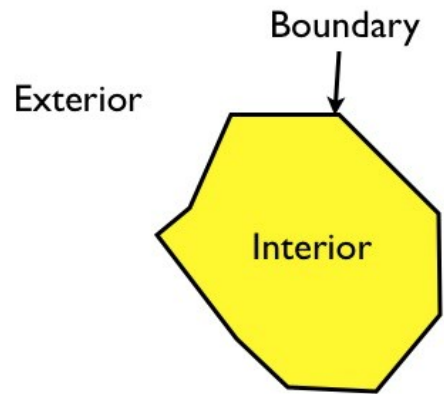
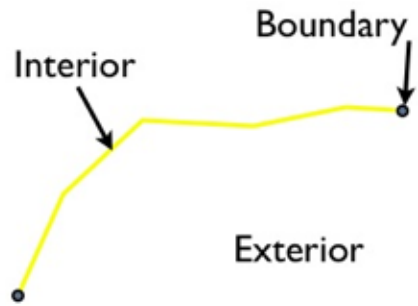
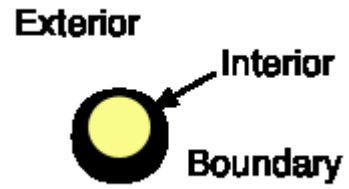


Linestring & Linestring

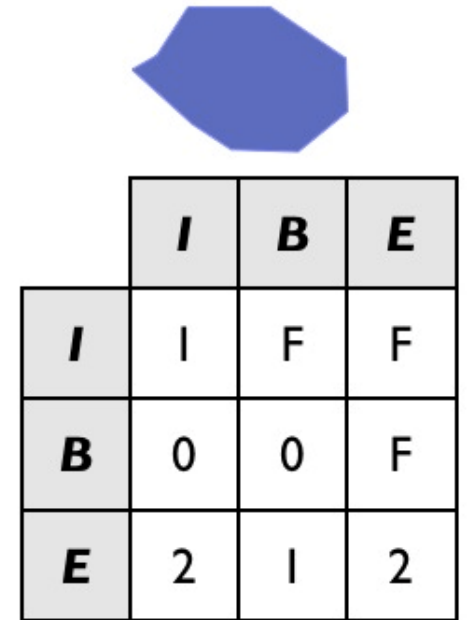


Polygon & Polygon

ST_Relate



Exemplo



ST_Intersection



$ST_Point \cap ST_Point = ST_MultiPoint$



$ST_MultiPoint \cap ST_LineString = ST_MultiPoint$



$ST_LineString \cap ST_Polygon = ST_MultiLineString$



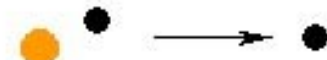
$ST_Polygon \cap ST_Polygon = ST_MultiPolygon$

Difference



Point/Point

Nil



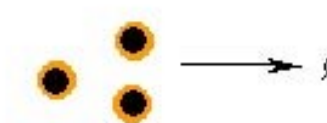
Point/Point

Multipoint



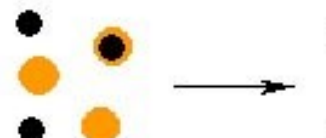
Point/Multipoint

Multipoint



Multipoint/Multipoint

Nil



Multipoint/Multipoint

Multipoint



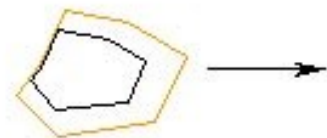
LineString/LineString

LineString



LineString/LineString

Nil



Polygon/Polygon

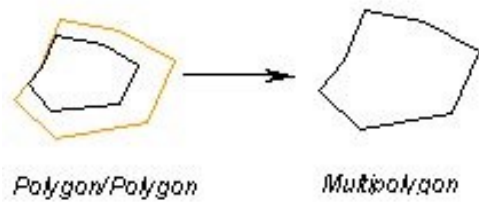
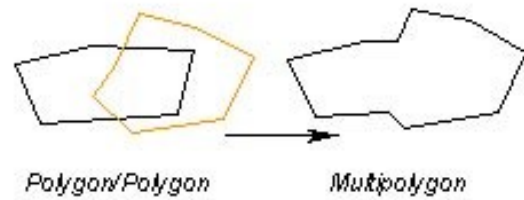
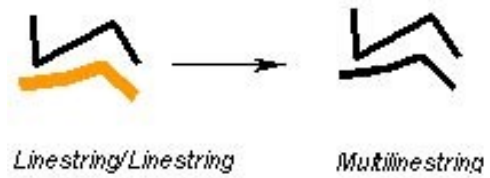
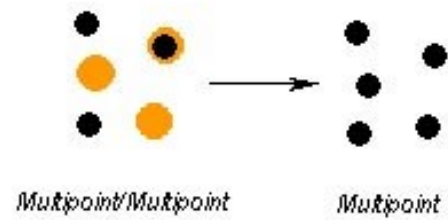
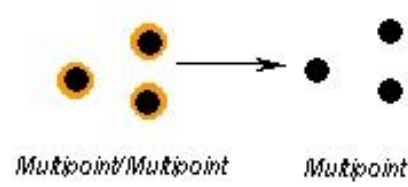
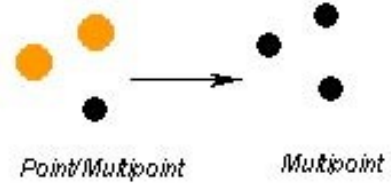
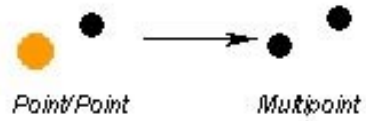
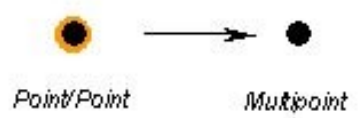
Nil



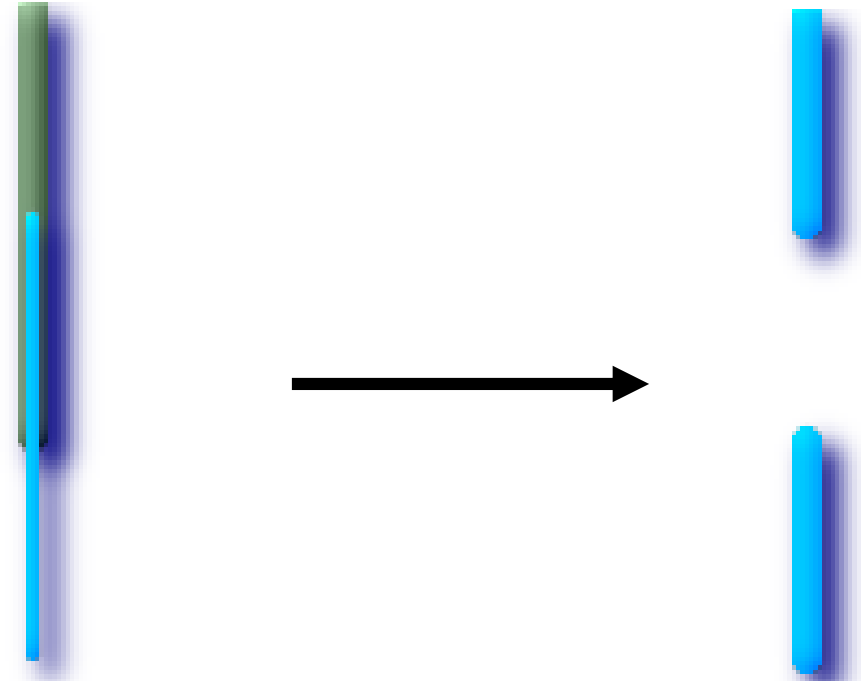
Polygon/Polygon

Polygon

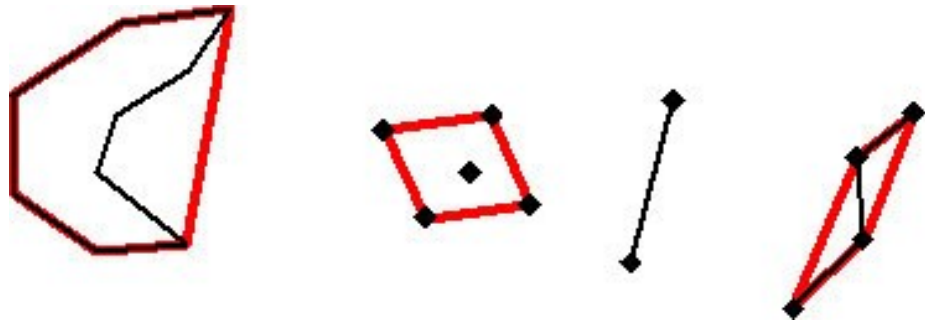
Union



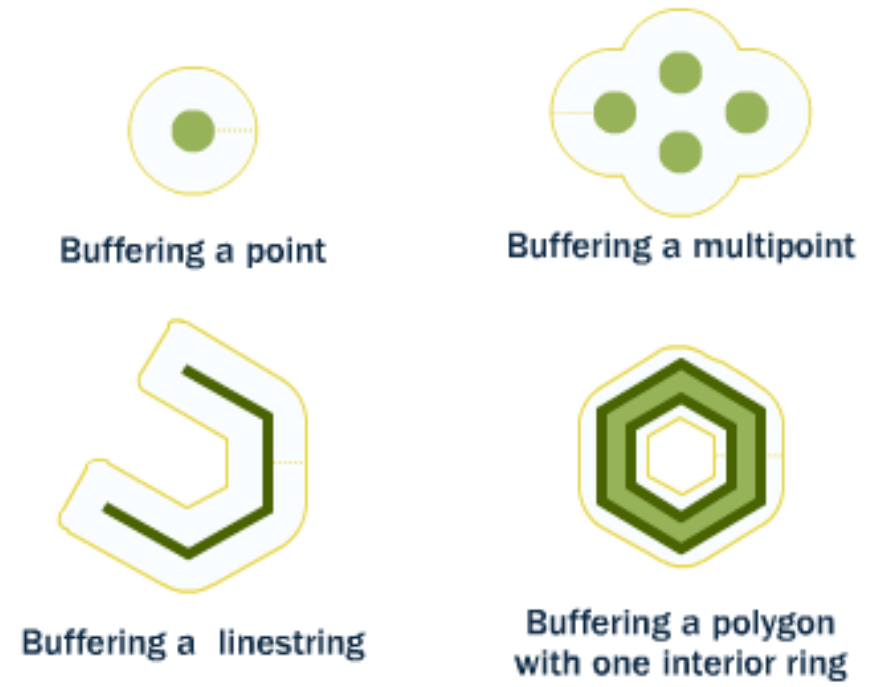
Symmetric difference



Convex Hull



ST_Buffer



Simple feature access – SQL option

Rotinas suportadas

Tipo Ponto

- ST_X;
- ST_Y;
- ST_Z;
- ST_M;
- Todos do tipo geometria.

Tipo Curva

- ST_StartPoint;
- ST_EndPoint;
- ST_IsRing;
- ST_Length;
- Todos do tipo geometria.

Tipo Linha

- ST_NumPoints;
- ST_PointN;
- Todos do tipo curva.

Tipo Polígono

- ST_ExteriorRing;
- ST_NumInteriorRing;
- ST_InteriorRingN;
- Todos do tipo geometria.

Tipo Superfície

- ST_Centroid;
- ST_PointOnSurface;
- ST_Area;
- Todos do tipo geometria.

Simple feature access – SQL option

Rotinas suportadas

Tipo Coleção de Geometrias

- ST_NumGeometries;
- ST_GeometryN.

Como Coleção de Geometrias:

- MultiPontos;
- Multilinhas;

Tipo Multicurvas

- ST_IsClosed;
- ST_Length;
- Todas do tipo Coleção de Geometrias.

Tipo Superfície

- ST_Centroid;
- ST_PointOnSurface;
- ST_Area;
- Todos do tipo coleção de geometrias.

Consultas SQL

Saídas de Geometria

ST_AsBinary

ST_AsEWKB

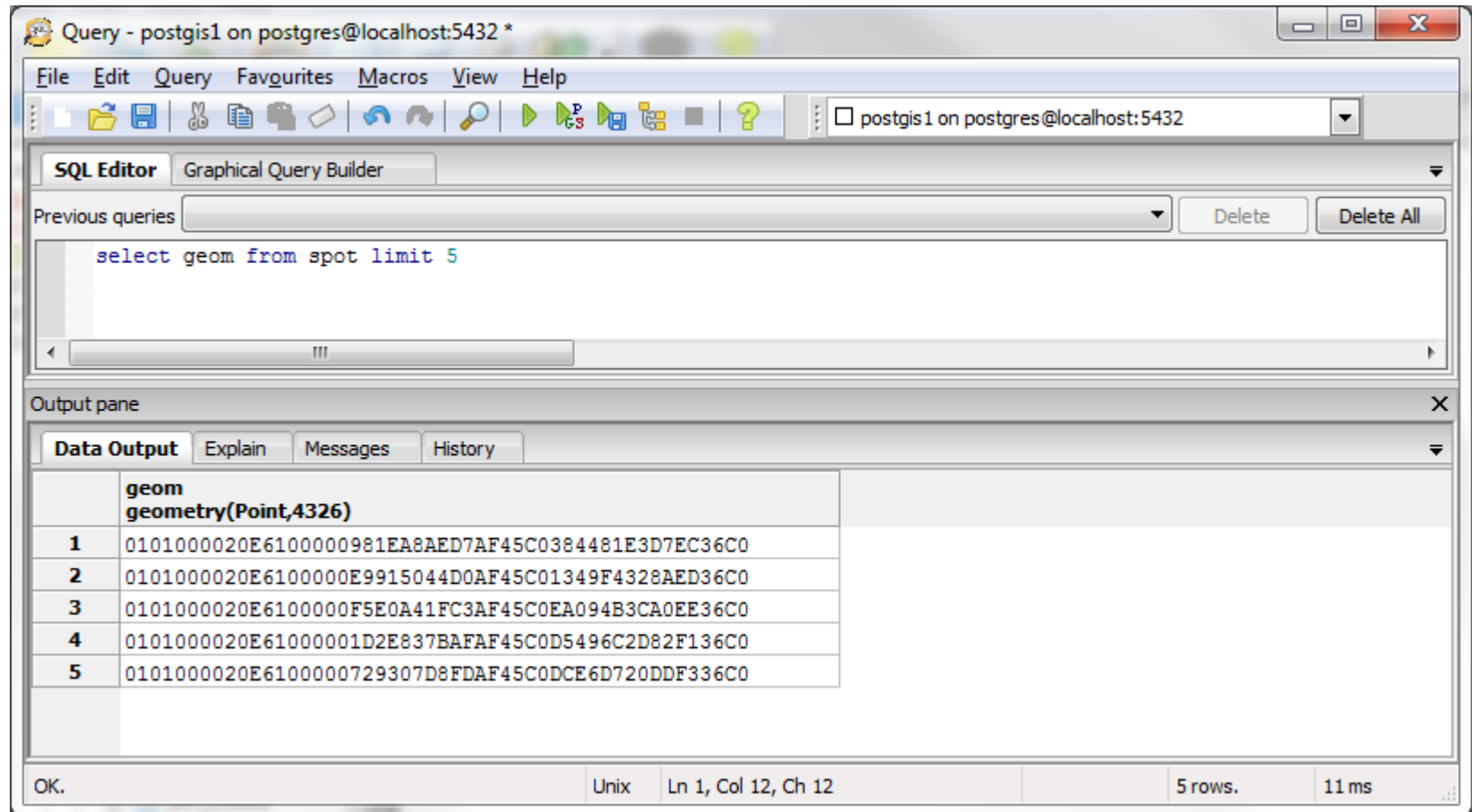
ST_AsEWKT

ST_AsGeoJSON

ST_AsGML

ST_AsHEXEWKB

```
SELECT ST_AS_BINARY(GEOM)
FROM SPOT
```



The screenshot shows a PostgreSQL query editor window titled "Query - postgres1 on postgres@localhost:5432 *". The window has a menu bar (File, Edit, Query, Favourites, Macros, View, Help) and a toolbar with various icons. The main area is the "SQL Editor" tab, which contains the query: `select geom from spot limit 5`. Below the editor is the "Output pane" with tabs for "Data Output", "Explain", "Messages", and "History". The "Data Output" tab is active, showing a table with 5 rows. The first column is labeled "geom" and the second column is "geometry(Point,4326)". The output shows five rows of hex strings representing binary geometry data. At the bottom of the window, the status bar indicates "OK.", "Unix", "Ln 1, Col 12, Ch 12", "5 rows.", and "11 ms".

	geom	geometry(Point,4326)
1	0101000020E6100000981EA8AED7AF45C0384481E3D7EC36C0	
2	0101000020E6100000E9915044D0AF45C01349F4328AED36C0	
3	0101000020E6100000F5E0A41FC3AF45C0EA094B3CA0EE36C0	
4	0101000020E61000001D2E837BAFAF45C0D5496C2D82F136C0	
5	0101000020E6100000729307D8FDAF45C0DCE6D720DDF336C0	

Consultas SQL

Saídas de Geometria

ST_AsKML

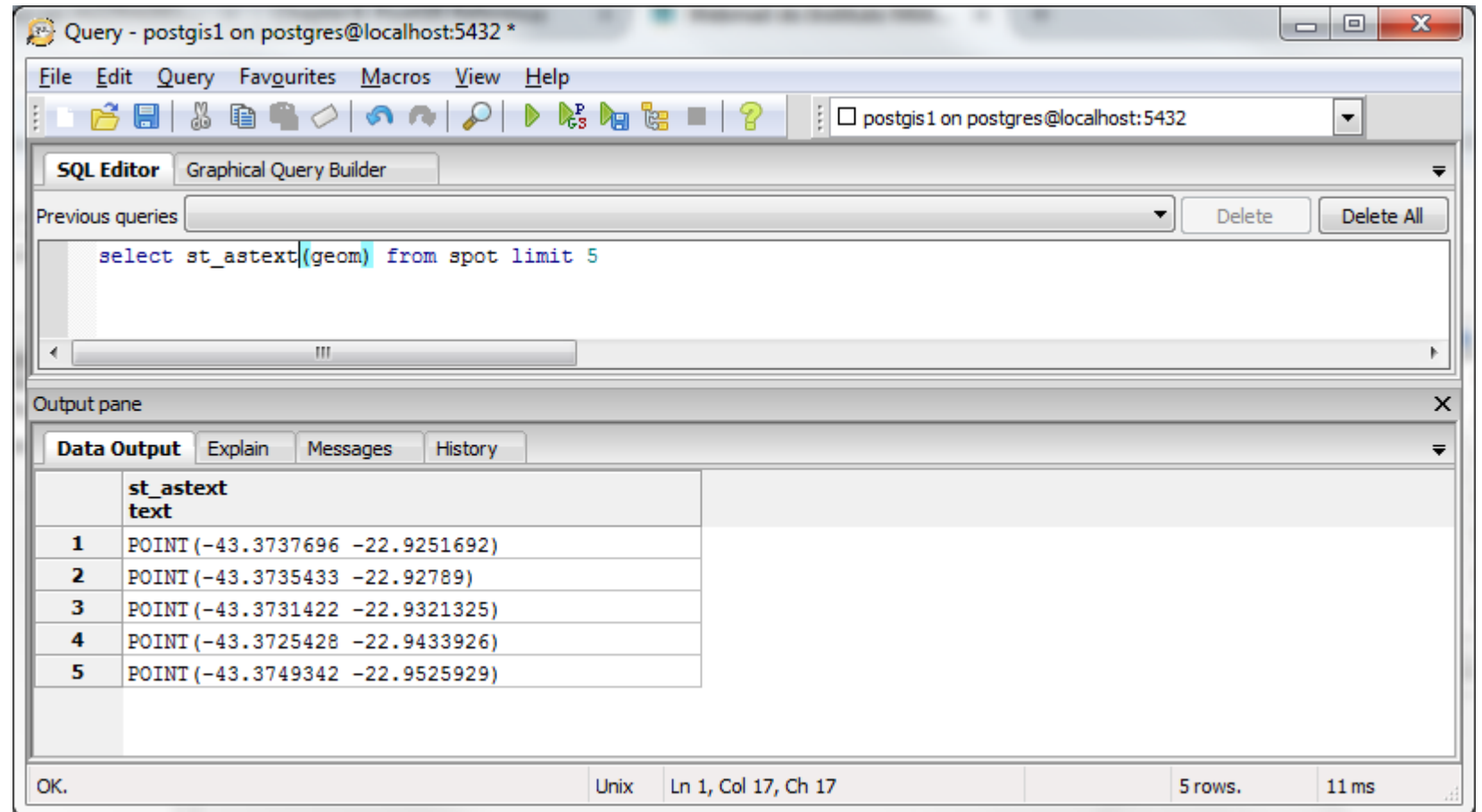
ST_AsSVG

ST_AsX3D

ST_GeoHash

ST_AsText

ST_AsLatLonText



The screenshot shows a PostgreSQL query editor window titled "Query - postgres1 on postgres@localhost:5432 *". The window has a menu bar (File, Edit, Query, Favourites, Macros, View, Help) and a toolbar with various icons. The main area is the "SQL Editor" tab, which contains the following SQL query:

```
select st_astext((geom) from spot limit 5
```

Below the editor is the "Output pane" with tabs for "Data Output", "Explain", "Messages", and "History". The "Data Output" tab is active and displays the following table:

	st_astext text
1	POINT (-43.3737696 -22.9251692)
2	POINT (-43.3735433 -22.92789)
3	POINT (-43.3731422 -22.9321325)
4	POINT (-43.3725428 -22.9433926)
5	POINT (-43.3749342 -22.9525929)

At the bottom of the window, there is a status bar showing "OK.", "Unix", "Ln 1, Col 17, Ch 17", "5 rows.", and "11 ms".

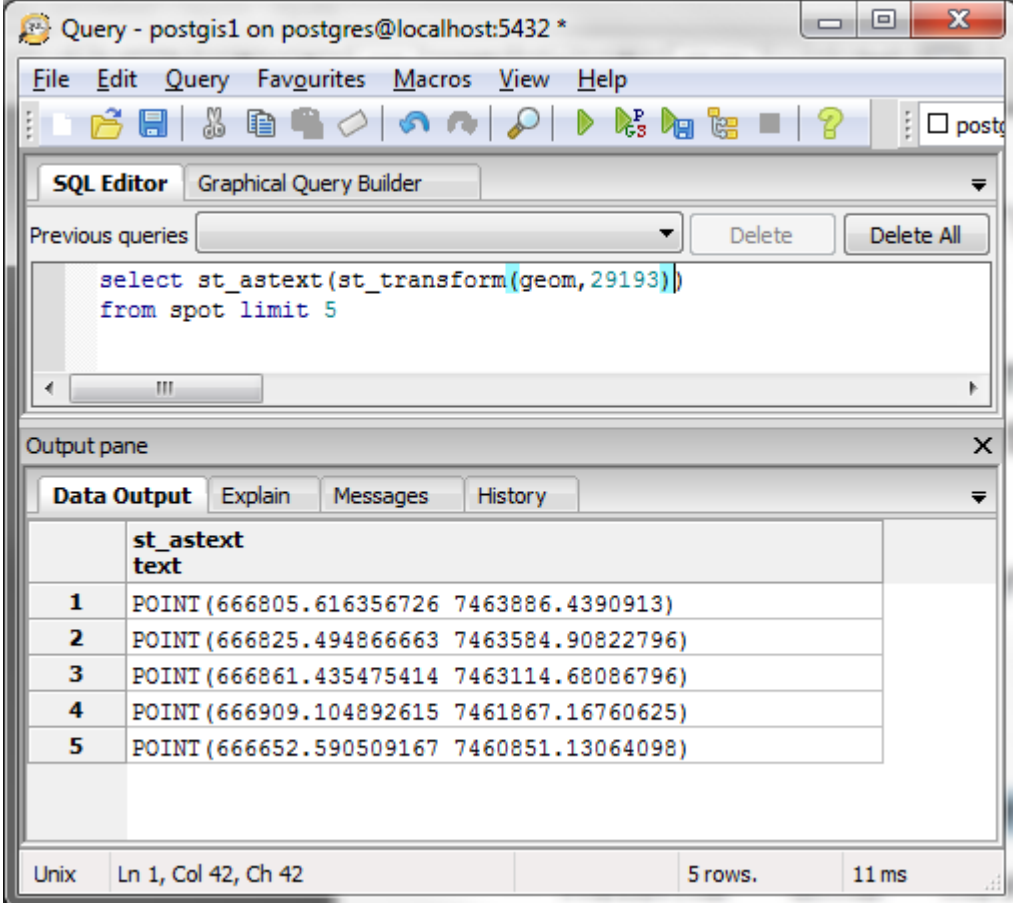
Consultas SQL

Suporte a projeções:

ST_Transform(geometria, srid)

Algumas operações só podem ser realizadas se as geometrias estiverem no mesmo Sistema de Coordenadas.

Distâncias e áreas são dadas na unidade do Sistema, podendo ser em comprimento de arco ou área elipsoidal. É necessário projetar a geometria se desejamos comprimento (ou área) em metros (quadrados).



The screenshot shows a PostgreSQL SQL Editor window titled "Query - postgis1 on postgres@localhost:5432 *". The window contains a menu bar (File, Edit, Query, Favourites, Macros, View, Help) and a toolbar with various icons. Below the toolbar, there are tabs for "SQL Editor" and "Graphical Query Builder". The SQL Editor contains the following query:

```
select st_astext(st_transform(geom, 29193))  
from spot limit 5
```

The Output pane is visible below the SQL Editor, showing the results of the query. The output is a table with the following data:

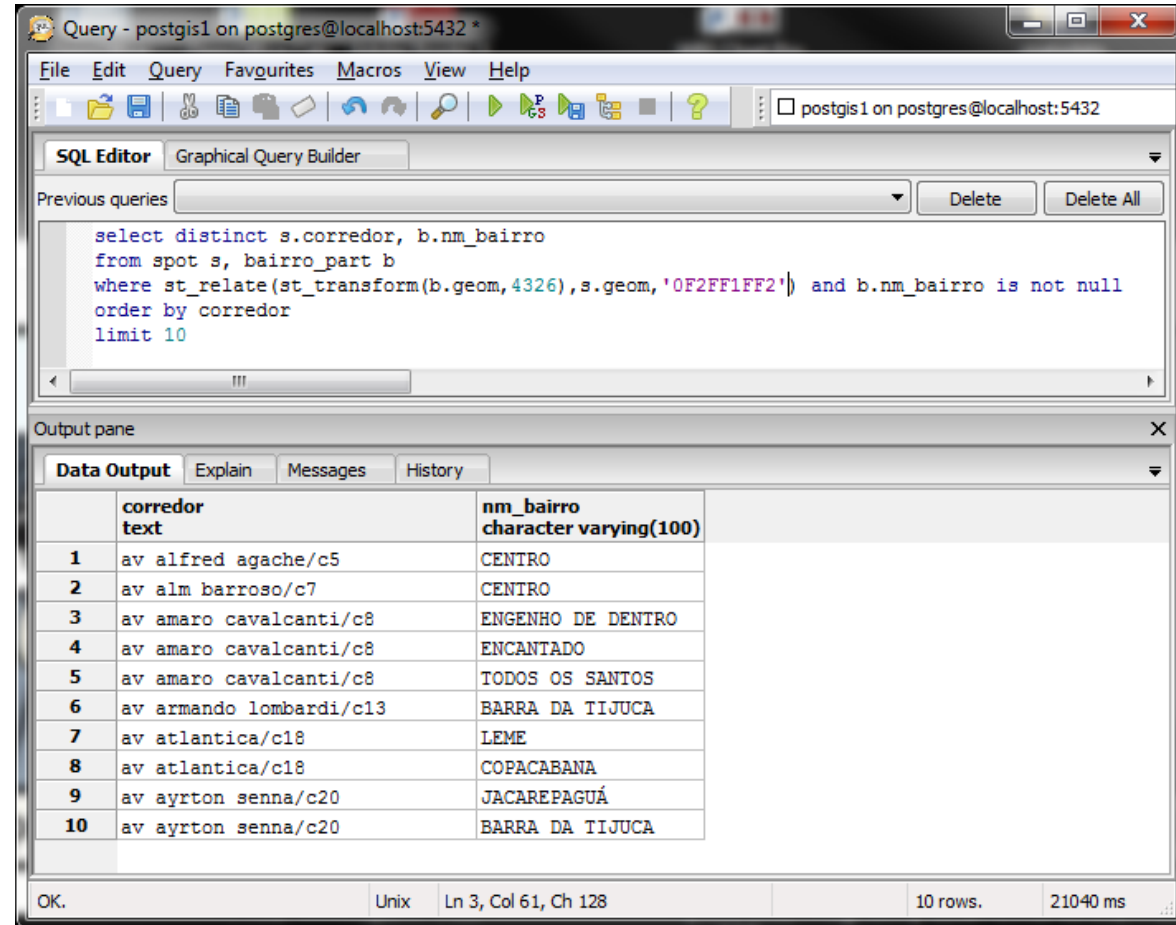
	st_astext text
1	POINT (666805.616356726 7463886.4390913)
2	POINT (666825.494866663 7463584.90822796)
3	POINT (666861.435475414 7463114.68086796)
4	POINT (666909.104892615 7461867.16760625)
5	POINT (666652.590509167 7460851.13064098)

The status bar at the bottom of the window indicates "Unix Ln 1, Col 42, Ch 42" and "5 rows. 11 ms".

Consultas SQL

Condições espaciais

Nas cláusulas WHERE e JOIN ON podem ser empregados operadores e predicados espaciais em conjunto com as operações que empregam apenas dados alfanuméricos.



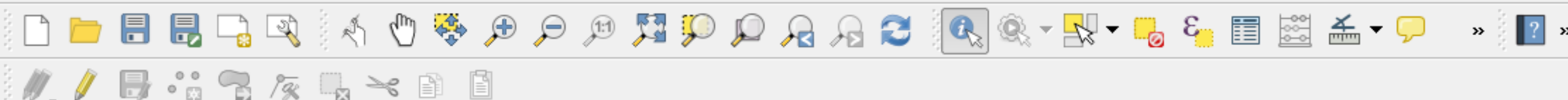
The screenshot shows a PostgreSQL query editor window titled "Query - postgres1 on postgres@localhost:5432". The SQL Editor tab is active, displaying the following query:

```
select distinct s.corredor, b.nm_bairro
from spot s, bairro_part b
where st_relate(st_transform(b.geom,4326),s.geom,'0F2FF1FF2') and b.nm_bairro is not null
order by corredor
limit 10
```

The Output pane shows the results of the query in a table format:

	corredor text	nm_bairro character varying(100)
1	av alfred agache/c5	CENTRO
2	av alm barroso/c7	CENTRO
3	av amaro cavalcanti/c8	ENGENHO DE DENTRO
4	av amaro cavalcanti/c8	ENCANTADO
5	av amaro cavalcanti/c8	TODOS OS SANTOS
6	av armando lombardi/c13	BARRA DA TIJUCA
7	av atlantica/c18	LEME
8	av atlantica/c18	COPACABANA
9	av ayrton senna/c20	JACAREPAGUÁ
10	av ayrton senna/c20	BARRA DA TIJUCA

The status bar at the bottom indicates "OK.", "Unix", "Ln 3, Col 61, Ch 128", "10 rows.", and "21040 ms".



Camadas

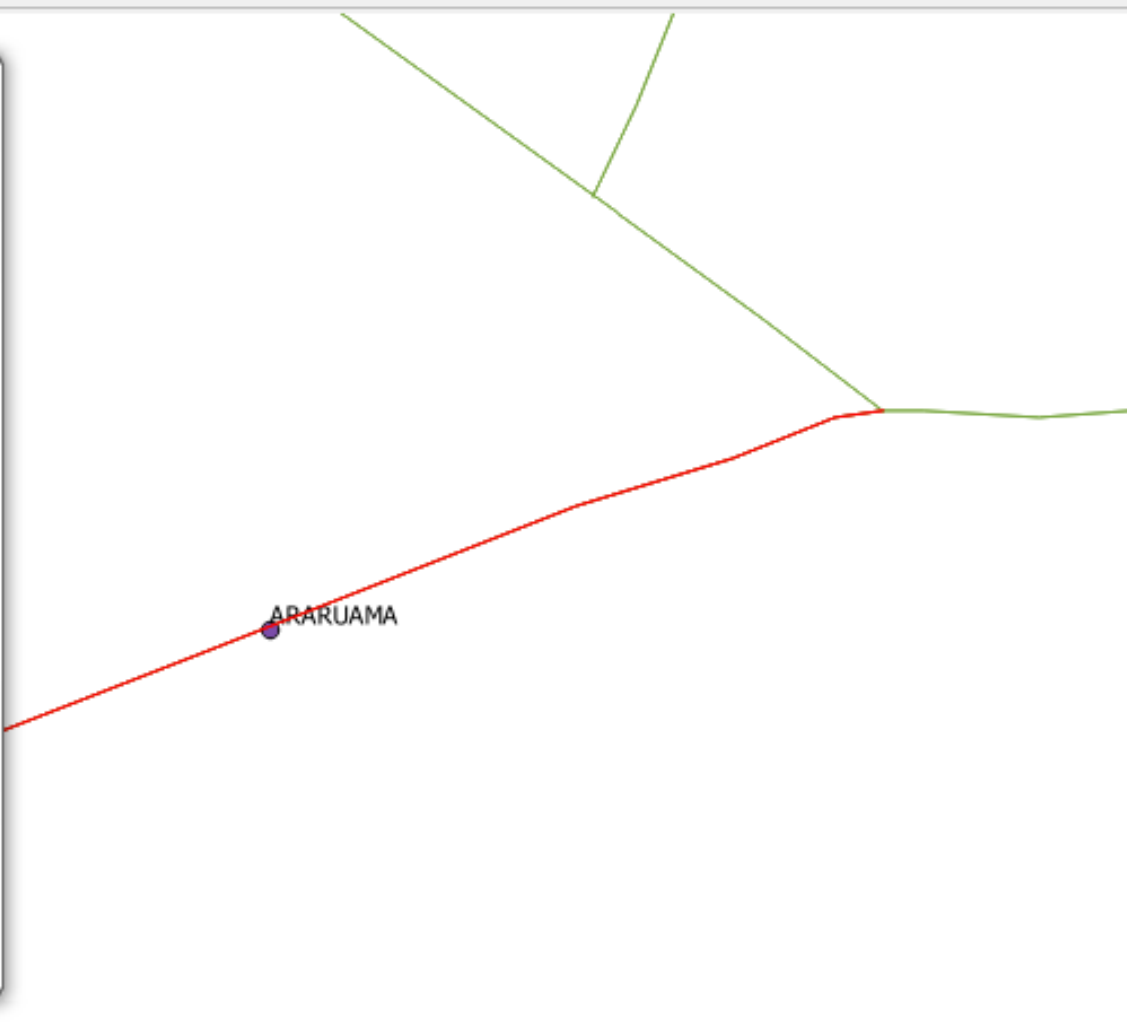
- sedes municipais
- rodovias

Camadas Buscador

Identificar Resultados

Feição	Valor
0	rodovias
gid	1515
(Ações)	
(Derivado)	
adequacao	
administra	Estadual
codigo	RJ-106
codigo_uni	RJ106S
coincide	
coincide1	
coincide2	
coincide3	
complement	
concessao	
contador	0
contador1	0
contador2	0
contador3	0
ext_trecho	7.72012718389
fonte	Mapa DNIT 2002
fotodir	
gid	1515
km_f_trech	0
km_i_trech	0
lado	S

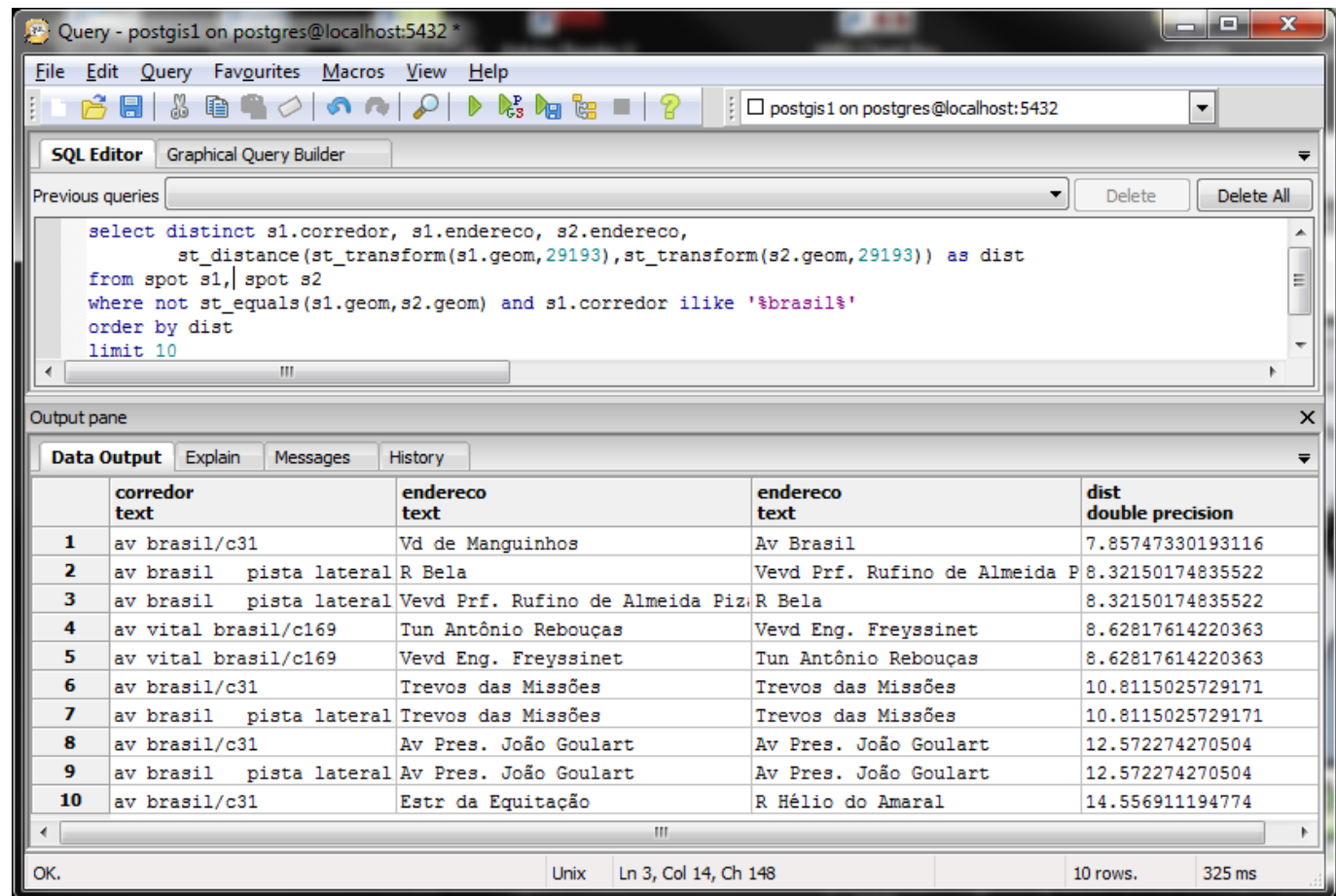
Fechar Ajuda



Consultas SQL

Condições espaciais

O uso de *alias* pode ser empregado para confrontar duas instâncias independentes da mesma tabela.



The screenshot shows a PostgreSQL SQL Editor window with the following SQL query:

```
select distinct s1.corredor, s1.endereco, s2.endereco,  
               st_distance(st_transform(s1.geom,29193),st_transform(s2.geom,29193)) as dist  
from spot s1, spot s2  
where not st_equals(s1.geom,s2.geom) and s1.corredor ilike '%$brasil$'  
order by dist  
limit 10
```

The output pane displays the results in a table with the following columns: **corredor text**, **endereco text**, **dist double precision**. The results are as follows:

	corredor text	endereco text	dist double precision
1	av brasil/c31	Vd de Manguinhos	7.85747330193116
2	av brasil pista lateral	R Bela	8.32150174835522
3	av brasil pista lateral	Vevd Prf. Rufino de Almeida Piz	8.32150174835522
4	av vital brasil/c169	Tun Antônio Rebouças	8.62817614220363
5	av vital brasil/c169	Vevd Eng. Freyssinet	8.62817614220363
6	av brasil/c31	Trevos das Missões	10.8115025729171
7	av brasil pista lateral	Trevos das Missões	10.8115025729171
8	av brasil/c31	Av Pres. João Goulart	12.572274270504
9	av brasil pista lateral	Av Pres. João Goulart	12.572274270504
10	av brasil/c31	Estr da Equitação	14.556911194774

The status bar at the bottom indicates: OK. Unix Ln 3, Col 14, Ch 148 10 rows. 325 ms

Consultas SQL

Funções Janela

Definidas no padrão SQL:2003, a fim de potencializar as consultas em contextos OLAP, as funções de janela executam cálculos sobre um conjunto de tuplas que possuem algum tipo de relação. A tabela é particionada de acordo com um dos campos e os cálculos são realizados dentro de cada partição.

SELECT col1, col2, ..., coln OVER w

FROM tabela

Window w as (PARTITION BY col(i) ORDER BY col(j) DESC)

Principais funções: funções agregadas, *rank()*, *first_value*, *last_value*, *lead*, *lag*, etc.

```

select track_seg, st_astext(geom) geom1, st_astext(lead(geom) over w) geom2,
       st_distance(st_transform(geom,29193),st_transform(lead(geom) over w,29193)) as dist
from tracks
window w as (order by track_seg)
limit 10

```

	track_seg integer	geom1 text	geom2 text	dist double precision
1	0	POINT (-43.2863731384277 -22.9078712463379)	POINT (-43.2863731384277 -22.9078712463379)	0
2	1	POINT (-43.2863731384277 -22.9078712463379)	POINT (-43.2863731384277 -22.907901763916)	3.37953816026091
3	2	POINT (-43.2863731384277 -22.907901763916)	POINT (-43.2863731384277 -22.9079074859619)	0.633663405920114
4	3	POINT (-43.2863731384277 -22.9079074859619)	POINT (-43.2863578796387 -22.9079360961914)	3.5339370477314
5	4	POINT (-43.2863578796387 -22.9079360961914)	POINT (-43.2863426208496 -22.9079608917236)	3.16074447812904
6	5	POINT (-43.2863426208496 -22.9079608917236)	POINT (-43.2863311767578 -22.90797996521)	2.41657402666734
7	6	POINT (-43.2863311767578 -22.90797996521)	POINT (-43.2863235473633 -22.9079895019531)	1.31452586842471
8	7	POINT (-43.2863235473633 -22.9079895019531)	POINT (-43.286304473877 -22.9080123901367)	3.20208327560129
9	8	POINT (-43.286304473877 -22.9080123901367)	POINT (-43.2862815856934 -22.9080429077148)	4.11519707731076
10	9	POINT (-43.2862815856934 -22.9080429077148)	POINT (-43.2862548828125 -22.9080753326416)	4.51642877707615